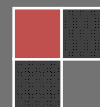


2012

AYUDA DE IRFANVIEW

VERSION 4.33



GENERALIDADES

INTRODUCCION

IrfanView es un visor de imágenes compacto y fácil de usar. Además de visor, IrfanView puede también editar imágenes directamente para producir una gran variedad de efectos.

IrfanView fue creado por Irfan Skiljan.

Podemos abrir IrfanView al hacer clic sobre su icono en el menú de inicio de Windows o al hacer doble clic sobre su icono en el escritorio.

Al hacer clic sobre el menú Archivo, podemos seleccionar la opción Abrir para obtener un archivo de imagen para usar en el visor. Una caja de dialogo nos permitirá seleccionar el archivo que deseemos. Si marcamos la caja Pre visualización Activa en la caja de dialogo aperturada, una vista miniatura de la imagen se abrirá en ella.

Una vez puesta la imagen en el visor, podemos manipularla en diferentes formas. La mayoría de las funciones que modifican la imagen la tenemos en los menús Editar e Imagen.

Cuando finalizamos con la imagen, la podemos guardar en el disco, luego cargar otra imagen al visor o salir de IrfanView.



PREGUNTAS FRECUENTES

Aquí mostraremos algunas preguntas interesantes sobre IrfanView, reportes de errores y otros.

Pregunta: *Deseo crear un CD de imágenes. ¿Como puedo empezar una presentación de imágenes de IrfanView cuando inserte el CD en la lectora?.*

Respuesta: *Puedo crear un archivo de presentación de imágenes ejecutable (.exe) o puedo copiar los archivos originales al CD usando un archivo de texto.*

Pregunta: *Trato de reproducir algunos archivos de video AVI en IrfanView y obtengo el siguiente mensaje: "Video not available, cannot find MJPG decompressor"*

Respuesta:

Método 1 : Ve a Opciones – Configuración /Video –Sonido y activa la opción: Usar Direct Show para la reproducción.

Metodo2: Instala el video códec MJPG. Trata en los siguientes sitios:

http://www.free-codecs.com/Motion_JPEG_Codec_download.htm

<http://www.mainconcept.com/downloads.shtml>

<http://www.morgan-multimedia.com>

<http://www.fourcc.org/indexcod.htm>

Pregunta: Problema general con los archivos de video, si trato de reproducir archivos de video AVI obtengo el siguiente mensaje de error: "Video not available, cannot find XXX decompressor"!

Respuesta: El códec de video no está instalado, chequea en algunos sitios para obtener el códec correcto (Ve al menú Imagen-Información para ver el nombre del códec).

<http://www.fourcc.org/indexcod.htm>

<http://www.codec-download.com>

<http://codecs.necromancers.ru>

<http://www.free-codecs.com>

<http://www.microsoft.com/downloads/results.aspx?productID=&freetext=media+8&DisplayLang=en>

<http://www.videohelp.com>

Un buen paquete es **K-Lite Códec Pack** que contiene los más populares códec de audio y video.

Pregunta: ¿Puedo yo hacer a IrfanView como mi visor por defecto?

Respuesta: Ve a Opciones-Configuración, y en la ventana Configuración, selecciona Extensiones, allí marca las extensiones que quieras asociar con IrfanView.

Pregunta: ¿Puedo imprimir solamente una parte de la imagen?

Respuesta: Usa el botón izquierdo del mouse para seleccionar la parte deseada de la imagen, luego usa el menú Imprimir. Alternativa: Usa el menú Editar/Recortar, luego imprime.

Pregunta: ¿Como puedo imprimir muchas imágenes en una sola hoja?

Respuesta: En la ventana Miniaturas, usa el menú Archivo-Guardar las miniaturas seleccionadas como una imagen.

Pregunta: ¿Es IrfanView compatible con Windows 95 o 98?

Respuesta: Si, IrfanView es compatible con Windows 95, 98, 98 SE, y Windows ME.

Pregunta: ¿Como puedo reproducir archivos Quick Time (MOV) con IrfanView?

Respuesta: Si queremos reproducir archivos Quick Time, debemos primeramente instalar Apple Quick Time, luego instalar el plugin correspondiente en IrfanView. Podemos activar el plugin Quick Time desde Opciones-Configuración/Video-Sonido activando la casilla Usar Quick Time para archivos MOV.

Pregunta: ¿Contiene IrfanView algún Virus o Spyware?

Respuesta: No, si nuestro antivirus reporta un virus al descargar IrfanView de la página web oficial, deberías actualizar tú antivirus o usar uno mejor.

Pregunta: ¿Puedo cargar archivos PDF en IrfanView?

Respuesta: Instala Ghostscript desde http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=1897.

Pregunta: ¿Puedo cambiar el icono para los archivos asociados a IrfanView?

Respuesta: Ve a Opciones-Configuración y en la ventana Configuración a Extensiones y dale clic al botón Iconos, esto apertura la ventana Iconos para las asociaciones, en donde podemos modificar el icono.

INSTALACION

Estableciendo IrfanView para su uso.

Para los usuarios experimentados:

Descargas IrfanView y descomprimes los archivos dentro de un directorio a tu elección. Crea un atajo al programa en el menú de inicio de Windows o en tu escritorio.

Para los menos experimentados:

Descarga una copia del auto-instalador de IrfanView y comienza la instalación del archivo.

Información

El archivo descomprimido contiene entre otros:

“i_about.txt” describe el visor y da información acerca del autor.

“i_changes.txt” contiene la versión histórica del programa.

“i_options.txt” bosqueja algunas características avanzadas del programa.

“i_view32.exe” es el programa que hace que IrfanView trabaje.

“i_view32.chm” es el archivo de ayuda del programa.

Atajos son las etiquetas en donde tú haces clic, situadas en el menú de inicio o en el escritorio que te permiten aperturar el programa.

La forma más fácil de crear un atajo en el escritorio es usar el visor. Abre IrfanView, haz clic sobre Opciones-Configuración, en la ventana Configuración, luego haz clic sobre el botón Crear: Método de acceso para IrfanView.

Nota: Puedes instalar o actualizar una nueva versión de Irfanview sobre cualquier versión antigua, no se requiere desinstalar previamente la versión anterior del programa.

Como desinstalar IrfanView

Ve al menú Inicio-Todos los Programas-IrfanView (en Windows) y haz clic sobre la opción “Uninstall IrfanView” o en el menú de Windows ve a Inicio-Panel de control-Agregar o remover programas.

FORMATOS DE ARCHIVO SOPORTADOS

Los siguientes son los formatos de archivo o extensiones soportados por IrfanView :

AIF¹, ANI, AU¹, AVI, AWD, B3D, BMP, CAM, CLP, CPT, CRW/CR2, CUR, DAT¹, DCM/ACR, DCX, DDS, DIB, DJVU, DLL/EXE, DXF/DWG/HPGL/CGM/SVG, ECW, EMF, EPS/PS/PDF/AI, EXR, FITS, FLI/FLC², FPX, FSH, G3, GIF, GLCD, HDP/WDP, HDR, ICL, ICO, IFF/LBM, IMG, JLS, JP2, JPG/JPEG, JPM, KDC, Mac PICT², MAG, MED, MID, MNG/JNG, MOV^{1,2}, MP3, MPG/MPEG¹, MPO, MrSID, NLM/NOL/NGG/NSL/OTB/GSM, OGG, PBM, PCX, PDF, PDN, PGM, PIC, PhotoCD, PNG, PPM, PSD, PSP, PVR, QTIF², RAS/SUN, RealAudio, RAW, RLE, RMI, SFF, SFW, SGI/RGB, MrSID, SWF/FLV, SND¹, TGA, TIF/TIFF, TTF, TXT, WAD, WAL, WAV, WBMP, WMF, WMA, WMV, WBC/WBZ, WEBP, WSQ, XBM, XCF, XPM, (DNG, EEF, NEF, ORF, RAF, MRW, DCR, PEF, SRF, X3F, RW2, NRW).

(1) Es necesario el Programa de reproductor de Media de Microsoft .

(2) Es necesario el Programa de Quick Time con estos archivos.

Nota : Muchos de estos formatos son soportados a través de Plugins por IrfanView, lee el archivo "i_plugins.txt" para obtener mayor información.

Los plugins los puedes descargar desde : <http://www.irfanview.com/plugins.htm>

LISTA DE FORMATOS

Extensión	Nombre de formato	Abrir	Guardar
AIF	Archivo de sonido, Formato de intercambio de audio	SI ^{1 3}	
ANI	Formato de cursor animado para Microsoft Windows	SI	
AU, SND	Encoded Audio format used by Sun and NeXT machines	SI ^{1 3}	
AVI, WMV, ASF	Audio Video Interleaved: Video de Microsoft para Windows	SI	
B3D	Formato 3D BodyPaint	SI ³	
BMP, DIB	Bitmap de Windows	SI	SI
CAM	Archivo de 6rchiv digital Cassio	SI ³	
		(Versión JPG)	
CLP	Formato de escritorio de Windows	SI	
CPT	Imagen Photopaint de CorelDraw	SI (CPT)	
CRW, CR2	Imagen RAW de Canon	SI ³	
CUR	Formato de archivo cursor para Microsoft Windows	SI	
DCM, ACR, IMA	Formato de archivo para ¿Cómo medicas Dicom/ACR	SI ³	
DCX	Formato de archivo multipagina PCX	SI	
DDS	Direct Draw Surface	SI ³	
DJVU, IW44	Formato de archivo DjVu	SI ³	
DXF, DWG, HPGL, CGM, SVG	Formatos CAD	SI ³	
ECW	Enhanced Compressed Wavelet	SI ³	SI ³

EMF	Enhanced Metafile Format	SI	SI
EPS, PS, PDF, AI	Formatos PostScript	SI ³	
EXR	FormatoOpenEXR	SI ³	
FITS	Flexible Image Transport System	SI ³	
FLI, FLC	Formato de 7rchive7s de Autodesk	SI ^{2 3}	
FPX	Formato FlashPix	SI ³	
FSH	Formato EA Sports FSH	SI ³	SI ³
G3	Formato Group 3 Facsimile Apparatus	SI ³	
GIF	Formato de intercambio grafico	SI	SI
HDP, WDP	Formato de foto Microsoft HD	SI ³	
HDR	High Dynamic Range	SI ³	
ICL, EXE, DLL	Formatos de 7rchive7s de iconos	SI (iconos)	
ICO	Icono Windows	SI	SI
IFF, LBM	Formato de archivo de intercambio	SI	
IMG	Imagen GEM Raster	SI ³	
JLS	Jpeg sin perdida JPEG-LS	SI ³	
JP2, JPC, J2K	Formato JPEG 2000	SI ³	SI ³
JPG, JPEG	Joint Photographic Experts Group	SI	SI
JPM	JPEG2000/Part6, LuraDocument.jpj	SI ³	SI ³
KDC	Formato de 7rchiv digital Kodak	SI ³	
Mac PICT, QTIF	Formato Macintosh PICT	SI ^{2 3}	
MED	Formato de sonido MED/OctaMED	SI ³	
MID, RMI	Musical Instrument Digital Interface (MIDI)	SI ³	
MNG, JNG	Multiple Network Graphics	SI ³	
MOV, MP4	Formato de video QuickTime	SI ^{2 3}	
MP3	Formato de audio MPEG	SI ³	
MPG, MPEG	Formato de Moving Pictures Experts Group	SI ^{1 3}	
MrSID, SID	Formato LizardTech's SID Wavelet	SI ³	
DNG, EFF, NEF, MRW, ORF, RAF, DCR, SRF, ARW PEF, X3F, RW2, NRW	Formato RAW de 7rchiv digital (Adobe, Epson, Nikon, Minolta, Olympus, Fuji, Kodak, Sony, Pentax, Sigma)	SI ³	
NLM/NOL/NGG/O TB/GSM	Nokia/LogoManager files	SI ³	
OGG	Formato de audio OGG Vorbis	SI ³	
PBM	Formato de archivo Bitmap Portable	SI	SI
PCX	PC Paintbrush format from Zsoft Corporation	SI	SI
PCD	Kodak Photo CD	SI	
PDN	Formato de archivo Paint.NET	SI ³	
PGM	Formato de archivo Portable Greymap	SI	SI
PIC	Softimage PICT	SI ³	
PNG	Portable Network Graphics	SI	SI
PPM	Portable Pixelmap format	SI	SI
PSD	Adobe PhotoShop format	SI	
PSP	Formato de 7rchive Paint Shop Pro	SI ³	
RAS, SUN	Formato Sun Raster	SI ³	
RA	Formato de audio RealAudio	SI ³	
RAW	Raw (binary) data	SI ³	
RLE	Formato Utah RLE	SI ³	

SFF	Structured Fax File	SI ³	
SFW	Formato Seattle Film Works	SI ³	
SGI, RGB, RGBA	Formato Silicon Graphics	SI ³	
SWF, FLV	Formato Flash/Shockwave de Macromedia	SI ³	
TGA	Truevision Advanced Raster Graphics Adapter (TARGA)	SI	SI
TIF, TIFF	Tagged Image File Format	SI	SI
TTF	True Type Font	SI ³	
TXT	Text (ASCII) file	SI	
WAD	WAD3 game format	SI ³	
WAL	Quake 2 textures	SI ³	
WAV, WMA	Archivo de audio de Windows	SI ³	
WBC/WBZ	Formato WebShots	SI ³	
WBMP	Formato WAP Bitmap	SI ³	
WEBP	Formato de archivo Weppy	SI ³	SI ³
WMF	Windows Metafile format	SI	
WSQ	Wavelet Scaler Quantization	SI ³	
XBM	X11 Bitmap	SI ³	
XCF	Formato de archivo de GIMP	SI ³	
XPM	X11 Pixmap	SI ³	

¹ El programa *Microsoft's Active Movie* es necesario para estos formatos

² El programa *Apple's QuickTime* es necesario para estos formatos

³ *Los plugins son necesarios para estos formatos.*

PLUGINS

Por Favor utilice siempre la versión actualizada de IrfanView y de los plugins.

¿Cómo instalar los plugins de IrfanView?

1. Visite la pagina web de IrfanView : <http://www.irfanview.com>
2. Ir a la sección de plugins.
3. Descargar los plugins.
4. Hacer clic sobre el archivo de plugins.
5. Los plugins se instalaran dentro del directorio de plugins en IrfanView.

Descargas :

Podemos descargar los plugins de este sitio :

<http://www.irfanview.com/plugins.htm>

Por favor lee el archivo "i_plugins.txt" (Archivo IrfanView) para información adicional acerca de los plugins.

Plugins disponibles :

- 8BF_FILTERS: Permite a IrfanView cargar filtros Adobe Photoshop 8BF .
Nota : Este plugin equiere un DLLs adicional (chequear "i_plugins.txt" para detalles)
- ALTALUX: Permite a IrfanView usar efectos de imagen AltaLux .
- ANSI2UNICODE: Permite a IrfanView leer nombres de archivos con caracteres Unicode.
- AWD: Permite a IrfanView leer archivos Artweaver.
- B3D: Permite a IrfanView leer 9ncl.9tr BodyPaint 3D.
- BURNING: Permite a IrfanView quemar 9ncl.9tros9n de debajo de a CD.
Se requiere Windows XP o posterior.
- CRW: Permite a IrfanView leer archivos Canon CRW/CR2 (Version alta 9ncl.9tros de imagen).
Nota : Este plugin requiere adicional Dlls Canon.
- CADIMAGE: Permite a IrfanView leer archivos CAD (DXF, DWG, HPGL, CGM, SVG). Shareware, Plugin de tercera parte.
Nota : Chequear "i_plugins.txt" para detalles
- DICOM: Permite a IrfanView leer archivos 9ncl.9t Dicom (DCM, ACR, IMA).

- DJVU: Permite a IrfanView leer 10ncl.10tr AT&T DJVU.
- EA_FSH: Permite a IrfanView leer/escribir archivos EA Sports FSH .
- ECW: Permite a IrfanView leer/escribir ECW.
- EFFECTS: Contiene efectos de imagen
- EMAIL: Permite a IrfanView enviar debajo de como e-mails.
- EXR: Permite a IrfanView leer archivos EXR .
- FACEDETECT: Permite a IrfanView a usar la 10ncl.10tros10n10a the Face Detection desde la ventana miniaturas.
- Filter Factory: Permite a IrfanView usar archivos Filter Factory 8BF (Photoshop PlugIns para Filter Factory).
- FLASH: Permite a IrfanView leer 10ncl.10tr Macromedia Flash/Shockwave
- FORMATS: Permite a IrfanView leer algunos formatos de imagen raros.

Formatos :PSP, IFF/LBM, G3, RAS/SUN, RAW, Bio-RAD, Mosaic, XBM, XPM, GEM-IMG, WBMP, SGI, RLE, TTF, ARW, CR2, CRW, DCR, DNG, ERF, KDC, MRW, NEF, NRW, ORF, PEF, RAF, RAW, RW2, RWL, SR F, SRW, X3F, DDS, CAM, SFW, WAD, WAL, PIC, FITS, HDR, PV R, SIF
- FPX: Permite a IrfanView leer archivosFlashPix.
- Filters Unlimited: allows IrfanView to use Filters Unlimited files (Photoshop PlugIns).
Chequear “Funlimited_Readme.txt” para detalles.
- FTP: Permite a IrfanView transferir archivos desde la ventana miniaturas usando FTP.
- HDP: Permite a IrfanView leer archivos HDP/WDP (Microsoft HD Photo).
- ICONS: Iconos adicionales para archivos asociados a IrfanView.
- ICS: Permite a IrfanView leer archivos ICS/IDS.
- IMPDF: Permite a IrfanView guardar archivos PDF.
- IMPDN: Permite a IrfanView leer archivos PDN.
- IMXCF: Permite a IrfanView leer archivos XCF .
- IV_Player: Permite a IrfanView reproducir archivos video/sonido/audio-cd .

Formatos : AVI, MPG, WAV, MIDI, CDA, WMA, ASF, AIF, SND,
WMA/WMV, etc.

- JPEG2000: Permite a IrfanView leer/escribir archivos JPEG 2000 .
- JPEG_LS: Permite a IrfanView leer/escribir archivos JLS (JPEG-LS, JPEG Lossless).
- JPG Transformation: Permite a IrfanView soportar transformaciones lossless JPG .
- JPM: Permite a IrfanView leer/escribir archivos JPM .
- KDC: Permite a IrfanView leer archivos Kodak Digital Camera.
- LCMS: Permite a IrfanView a usar archivos de perfiles de color incrustado en JPG/TIF files.
- LOGOMANAGER: Permite a IrfanView leer archivos Nokia Logo: NLM/NOL/NGG/NSL/OTB/GSM.
- MED: Permite a IrfanView reproducir archivos de audio MED/OctaMED.
- METADATA: Permite a IrfanView manejar 11incl.11tros11 desde archivos compatibles EXIF/IPTC/.
- MNG: Permite a IrfanView leer/reproducir archivos MNG/JNG.
- MP3: Permite a IrfanView reproducir archivos MP3/MP2/MP1.
- MRC: Permite a IrfanView leer archivos MRC.
- MrSID: Permite a IrfanView leer archivos LizardTech's SID.
- NERO: Permite a IrfanView quemar presentacionde debajo de a data o Video CD, usando Nero Burning ROM.
Chequear <http://www.nero.com> para descarga.
- OCR_KADMOS: Agregar 11incl.11tros11n11a OCRA IrfanView.
Check <http://www.irfanview.info/plugins/kadmos/> for download.
- PAINT: Permite a IrfanView pintar 11incl.11, 11incl.11tr, flechas, imagens rectas etc.
- PhotoCD: Permite a IrfanView leer archivos Kodak Photo CD.
- PNGOUT: Permite guardar PNG optimizado.
- POSTSCRIPT: Permite a IrfanView leer archivos PS/EPS/PDF/AI.
Note: Ghostscript es solicitado de: <http://sourceforge.net/projects/ghostscript/>

- QuickTime: Permite a IrfanView reproducir videos Apple QuickTime . (MOV, FLI/FLC)
- RA_Player: Permite a IrfanView reproducir archivos RealAudio.
- REGIONCAPTURE: Permite a IrfanView a capturar el area de un 12ncl.12tros en la pantalla.
- RIOT: Permite a IrfanView guardar archivos optimizados JPG/GIF/PNG .
- SFF: Permite a IrfanView leer archivosSFF (Structured Fax).
- Slideshow: Permite a IrfanView a crear presentaciones en formato EXE o SCR (stand-alone executable/salvar pantalla).
- SoundPlayer: Permite a IrfanView reproducir archivos de audio OGG (Ogg Vorbis).
- VIDEO: Permite a IrfanView a reproducir formatos de video/sonido y extraer cuadros de los mismos.
- VTF: Permite a IrfanView leer archivos VTF (Valve Texture).
- WBZ: Permite a IrfanView leer 12ncl.12tr WebShots (WBZ/WBC/WB1) .
- WEBP: Permite a IrfanView guardar/leer archivos Weppy (WEBP).
- WSQ: Permite a IrfanView leer 12ncl.12tr WSQ (Wavelet Scaler Quantization) .

COMBINACION DE TECLAS PARA EJECUTAR UNA FUNCION (HOTKEYS)

Atajos de teclado disponible en IrfanView

Teclas:	Funciones:
arri+	Zoom In
=	Zoom In
-	Zoom Out
↑	Desplazar hacia arriba la imagen
↓	Desplazar hacia abajo la imagen
→	Desplazar la imagen a la derecha o a la siguiente imagen del directorio (si no se ha seleccionado un rectángulo)
←	Desplazar la imagen a la izquierda o a la imagen previa del directorio (si no se ha seleccionado un rectángulo)
Arrows	Si la barra de desplazamiento no esta visible: Mueve el rectángulo seleccionado
Page Up	Carga el archivo previo del directorio o desplaza la imagen hacia arriba.
Page Down	Carga el archive siguiente del directorio o desplaza la imagen hacia abajo.
CTRL + Page Up	Muestra la pagina previa en una imagen multipagina o carga el archivo previo del directorio.
CTRL + Page Down	Muestra la siguiente pagina en una imagen multipagina o carga el siguiente archivo del directorio.
Space	Carga el siguiente archivo del directorio.
Backspace	Carga el archive previo del directorio.
CTRL + Arrow	Redimensiona proporcionalmente el rectángulo seleccionado
.SHIFT + Arrow	Mueve el rectángulo seleccionado.
ALT + Arrow	Cambia ancho/altura del rectángulo seleccionado
Browsing mode	Si se presiona CTRL: Se incrementa o decrementa el índice del archivo por 5 (defecto: 1 = siguiente/archivo previo), Usado por Space ,

Backspace, →, ←, etc.

Si se presiona CTRL + Number (0 – 9), se incrementa el índice del archivo por numero (0 = 10, 1 = 1 etc.)

Si se presiona CTRL + SHIFT + Number (0 – 9) decrementa el índice del archivo por numero (0 = 10, 1 = 1 etc.)

ESC	Cierra la ventana activa (ventana , principal, presentación de debajo de, pantalla completa , miniaturas o una ventana de dialogo)
Enter	Cambia entre modo pantalla completa y modo Windows.
TAB	Cambia entre la ventana principal y la de miniaturas (si esta visible)
CTRL + TAB	Controla el cambio en la ventana de miniaturas.
Pause/Break	Pause an automatic slideshow. Press any other key again to resume the slideshow.
DEL	Borra el archivo
INSERT	Pasa la imagen del escritorio.
Home	Desplaza al principio (desplazamiento horizontal) o carga el primer archivo del directorio.
CTRL + Home	Cargar el primer archivo del directorio
SHIFT + Home	Cargar la ultima pagina en un archivo multipagina
End	Desplazar al final (desplazamiento horizontal) o cargar el ultimo archivo del directorio.
CTRL + End	Cargar el ultimo archive del directorio.
SHIFT + End	Cargar la ultima pagina en un archive multipagina
F1	Ayuda
F2 or F6	Renombrar archivo
F3	Mostrar la imagen en visor
F4	Agregar el archive actual a presentación de imágenes actual
F5 o U	Refrescar (mostrar y listar directorio)
SHIFT + F5	Refrescar + Fuerce remuestreo (Si remuestreo esta activo en Ver-Mostrar opciones)

F7	Mover archivo
F8	Copiar archivo
F9	Comenzar plugin OCR (sobre imagen complete o rectángulo seleccionado)
F10	Open page preview dialog for Multipage files
F11	Mostrar/ocultar mouse en Pantalla completa/Modo presentación de imágenes
F12	Mostrar dialogo de Paint
A	Dialogo "Acerca de IrfanView"
B	Conversión en grupo/Renombrar
C	Dialogo Capturar
D	Editar -> Borrar
E	Mostrar dialogo EXIF para JPGs con datos disponibles EXIF
F	Intercambiar entre 'Ajustar imagen a escritorio' y 'Ajustar ventana a la imagen'
G	Parar una animación GIF o ANI
H	Inversión Horizontal
I	Mostrar información de la imagen
K	Dialogo Filter Factory
L	Rotar a la izquierda
M	Minimizar ventana de IrfanView
N	Cambiar a pantalla completa/Mostrar texto en presentación de imágenes
O	Abrir dialogo
P	Dialogo propiedades
R	Rotar a la derecha
S	Dialogo "Guardar como"

T	Miniaturas
V	Inversión vertical.
W	Dialogo de presentación de imágenes
X	Explorando (Modo Window o pantalla completa): etiqueta de archivo actual
CTRL + A	Seleccionar/Deseleccionar toda la imagen o seleccionar miniaturas (Si la ventana miniaturas esta activa)
CTRL + B	Abrir dialogo "Explorar subcarpetas"
CTRL + C	Copiar imagen a escritorio
CTRL + D	Imagen -> Agregar borde/cuadro
CTRL + E	Efecto Instalar
CTRL + F	Buscar archivos
CTRL + G	Crear imagen en grises
CTRL + H	Tamaño original (no zoom)
CTRL + I	Mostrar dialogo IPTC para JPGs
CTRL + J	Editar-> Deshacer
CTRL + K	Dialogo de filtros de Adobe 8BF
CTRL + M	Open random image from the directory
CTRL + N	Abrir archivo actual en otra ventana en IrfanView
TRL + P	Dialogo de Print
CTRL + Q	Editar multipagina TIF
CTRL + R	Dialogo Remuestrear
CTRL + S	Dialogo guardar
CTRL + T	Editar -> Insertar texto dentro de selección
CTRL + U	Imagen -> Fine/Rotación personalizada
CTRL + V	Pasar imagen del portapapeles

CTRL + W	Empezar presentación de imágenes con archivos del directorio actual
CTRL + X	Cortar rectángulo seleccionado
CTRL + Y	Cortar rectángulo seleccionado
CTRL + Z	Editar -> Deshacer
CTRL + number	Modo exploración (Ventana o pantalla completa): Incrementar el índice del archivo por números(0-9)
CTRL + Print	Comenzar captura/Capturar rectángulo personalizado/Modo región
SHIFT + 1	Abrir en visor externo/editor 1
SHIFT + 2	Abrir en visor externo/editor 2
SHIFT + 3	Abrir en visor externo/editor 3
SHIFT + A	Empezar/Parar vista automática (Presentación de imágenes en Window)
SHIFT + C	Editar -> Crear selección personalizada
SHIFT + F	Ajustar solamente grandes imágenes al escritorio
SHIFT + G	Realzar colores
SHIFT + H	Mostrar histograma
SHIFT + J	Operación sin pérdida JPG
SHIFT + L	Trabar/Desbarar zoom (también en modo pantalla completa)
SHIFT + M	Enviar imagen por e-mail
SHIFT + N	Crear nueva imagen
SHIFT + O	Ajustar la ventana a la imagen (mostrar 1:1)
SHIFT + P	Copy current filename to clipboard
SHIFT + Q	Explorando (modo ventana o pantalla completa): Mostrar archivos etiquetados en ventana miniaturas.
SHIFT + R	Reabrir archivo
SHIFT + S	Afinar
SHIFT + T	Saltar dentro del campo de edición de la barra de herramientas
SHIFT + U	Corrección Auto color

SHIFT + V	Agregar lienzo (Cambiar el tamaño del lienzo)
SHIFT + W	Ajustar la imagen a la pantalla
SHIFT + X	Explorando (Modo ventana o pantalla completa): Desetiquetear archivo actual
SHIFT + Y	Reducción de ojo rojo
Alt + SHIFT + S	Mostrar/ocultar barra de estado
Alt + SHIFT + T	Mostrar/Ocultar Barra de herramientas
Alt + SHIFT + M	Mostrar/Ocultar Barra del menú
Alt + SHIFT + C	Mostrar/Ocultar Titulo
CTRL + SHIFT + A	Adquirir/Escanear grupo
CTRL + SHIFT + J	Cortar JPG sin perdida
CTRL + SHIFT + M	Mostrar dialogo comentarios de JPGs
CTRL + SHIFT + K	Keep scroll position
CTRL + SHIFT + L	Rotación JPG sin pérdida – a la izquierda
CTRL + SHIFT + R	Rotación JPG sin pérdida – a la derecha
CTRL + SHIFT + C	Colocar como fondo de escritorio – centrado
CTRL + SHIFT + T	Colocar como fondo de escritorio – loseta
CTRL + SHIFT + S	Colocar como fondo de escritorio – Extendido
CTRL + SHIFT + P	Colocar como fondo de escritorio – fondo de escritorio previo
CTRL + SHIFT + W	Extender imagen sobre todo el monitor (intercambiar)
CTRL + SHIFT + X	Colocar como fondo de escritorio – Extender – Proporcional
CTRL + SHIFT + Y	Auto recortar bordes
CTRL + SHIFT + numero	Modo exploración(ventana o pantalla completa): decrementar el índice del archivo por números (0-9)

CTRL + ALT + P	Imprimir imagen, ocultar dialogo de impresión (imprimir directamente)
1	Modo pantalla completa: Mostrar imágenes/videos con el tamaño original (1:1)
2	Modo pantalla completa: Ajustar a pantalla: solamente imágenes grandes
3	Modo pantalla completa: Ajustar a pantalla: Todas las imágenes/videos
4	Modo pantalla completa: Extender todas las imágenes/videos a pantalla
5	Modo pantalla completa: Ajustar ancho de imagen a ancho de pantalla
6	Modo pantalla completa: Ajustar alto de imagen a alto de pantalla.
Numpad 5	Desplazar la imagen al centro.

Teclas de atajo disponible en selección de rectángulo en IrfanView:

Clic botón izquierdo/mantener presionado/mover	Seleccionar dibujo
CTRL + Left button click/hold/move	Draw proportional selection with the <i>ratio</i> from "Create Custom selection" dialog
ALT + Left button click/hold/move	Draw proportional selection with the <i>inverted ratio</i> from "Create Custom selection" dialog
Clic botón izquierda	Zoom dentro de selección
Clic botón derecho/mantener presionado/mover	Mover selección
Flechas	Mover selección (si no hay una barra de desplazamiento visible)

SHIFT + flechas	Mover selección
CTRL + flechas	Redimension proporcional de la selección
ALT + flechas	Cambiar ancho/alto de la selección

Teclas de atajo disponibles desde el mouse en IrfanView:

Modo normal:

Clic botón izquierdo/mantener presionado	Muestra las coordenadas del mouse y el color del pixel en el titulo de la ventana (o zoom dentro de la selección)
SHIFT + clic botón izquierdo/mantener presionado	Muestra coordenadas y color del pixel+ copia valor Hex al portapapeles
Clic botón izquierdo + arrastrar	Para seleccionar un rectángulo
CTRL + clic botón izquierdo + arrastrar	Redimensionar el rectángulo seleccionado, usando la proporción actual
Clic botón derecho	Desplazar la imagen o mostrar menú contextual (si esta activa).
CTRL + clic botón derecho + arrastrar	Desplazar la imagen en dirección del arrastre, siempre que el menú este activado
Clic botón derecho + arrastrar	Desplazar la imagen en dirección del arrastre. Si esta dentro de la selección, mover el triangulo seleccionado.
Doble clic botón izquierdo	Cambiar a modo pantalla completa

Rueda hacia arriba	Cargar el archivo previo del directorio o desplazar imagen hacia arriba
Rueda hacia abajo	Cargar siguiente archivo del directorio o desplazar imagen hacia abajo
CTRL + Rueda hacia arriba	Zoom in (centrado al mouse)
CTRL + Rueda hacia abajo	Zoom out (centrado al mouse)

SHIFT + Rueda Desplazar la imagen horizontalmente

Modo pantalla completa o presentación de imágenes:

Clic botón izquierdo Cargar previa imagen del directorio

Clic botón derecho Cargar siguiente imagen del directorio

Clic botón izquierdo ... En la esquina superior derecha o izquierda de la pantalla = Cerrar pantalla completa

F Cambiar/loop the full screen display/Option ajustar

→ Cargar imagen siguiente del directorio

← Cargar imagen previa del directorio

F11 Mostrar/Ocultar mouse

SHIFT + . Alternar presentación de imágenes usando modo reproducir:
aleatorio/automático (después de usar input)

Barra de 21ncl.21tros21n de video (Modo DirectShow) Teclas de atajo en pantalla completa/Modo presentación de imágenes

B Ocultar/mostrar barra de reproducción.

Y Ocultar/Mostrar el nombre del archivo en la barra de reproducción

Left/right arrow Saltar 10% del total del video

CTRL + Left/right arrow Saltar 5% del total del video

SHIFT + Left/right arrow Saltar 1% del total del video

Mouse move En la parte de debajo de un video: Ocultar/Mostrar barra de reproducción

Presentación de imágenes EXE:

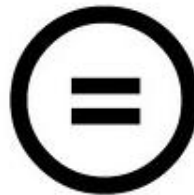
E	Extraer todos los archivos desde una presentación de imágenes EXE
T On	Mostrar/ocultar Texto en imagen
F	Cambiar/loop the full screen display/Opcion ajustar
F1	Mostrar ayuda
F11	Mostrar/ocultar mouse

BARRA DE HERRAMIENTAS

La Barra de herramientas permite un rápido acceso a las más útiles características de IrfanView.

Accede a la barra de herramientas usando el menú Ver y seleccionando la opción Mostrar/ocultar la barra de herramientas.

En Opciones-Configuración –Barra de herramientas podemos seleccionar diferentes diseños de botones o agregar y remover botones de la barra.



OPCIONES DE LINEA DE COMANDOS

Mira el archivo “*i_options.txt*” (Carpeta de IrfanView) para apreciar la más reciente versión sobre las opciones de línea de comandos.

Las opciones de líneas de comandos, permiten accionar algunas opciones de IrfanView antes de lanzar el visor.

Estas opciones de líneas de comandos son soportadas en irfanView:

- `/one` - fuerza ‘Solamente una instancia’
 - `/fs` - fuerza mostrar pantalla completa
 - `/bf` - fuerza ‘Ajustar la imagen a la carpeta ‘ Opción mostrar
 - `/title=text` - Coloca el titulo de la ventana ‘text’
 - `/pos=(x,y)` - Mueve la ventana a x,y
 - `/convert=filename` - Convierte el archivo que ingresa a ‘filename’ y cierra IrfanView
- (Ver pagina de modelos para opciones adicionales de nombre de archivos)
- `/slideshow=txtfile` - Reproduce presentación de imágenes con los archivos desde ‘txtfile’
 - `/slideshow=folder` - Reproduce presentación de imágenes con los archivos desde ‘folder’
 - `/reloadonloop` Recarga Fuentes de ingreso usadas en /presentación de imágenes cuando la lista termina.
 - `/filelist=txtfile` - Usa nombre de archivos desde “txtfile” como ingreso.
 - `/thumbs` - fuerza miniaturas
 - `/killmesoftly` - Cierra todas las instancias de IrfanView (después de salir de línea de comandos)
 - `/cmdexit` - Cierra IrfanView active después de procesar la línea de comandos
 - `/closeslideshow` - Cerrar presentación de imágenes y cerrar IrfanView después de la última imagen
 - `/page=X` - open page number X from a multipage input image
 - `/crop=(x,y,w,h)` - Recorta imagen ingresada : x-start, y-start, ancho, alto
 - `/print` - Imprime la imagen ingresada por la impresora por defecto y cierra IrfanView
 - `/print="Name"` - Imprime imagen ingresada a una impresora especifica y cierra IrfanView.
 - `/resize=(w,h)` - Redimensiona la imagen ingresada a w (ancho) y h (alto)

<code>/resize_long=X</code>	- Redimensiona imagen ingresada: coloca el lado más largo a x
<code>/resize_short=X</code>	- Redimensiona imagen ingresada: coloca el lado más corto a x
<code>/resample</code>	- Para redimensionar: Usa la opción remuestrear (mejor calidad)
<code>/capture=X</code>	- Captura la pantalla o ventana .
<code>/ini</code>	- Usa la carpeta Windows por archivos INI/LST (leer/guardar)
<code>/ini="Folder"</code>	- Usa la carpeta "Folder" por archivos INI/LST (leer/guardar)
<code>/clippaste</code>	- Pasa la imagen desde el portapapeles.
<code>/clipcopy</code>	- Copia la imagen al portapapeles
<code>/silent</code>	- Los mensajes de error no deben ser mostrados en línea de comandos leer/guardar errores
<code>/invert</code>	Invierte la imagen ingresada (negativo)
<code>/dpi=(x,y)</code>	- Cambia los valores DPI, coloca DPIs para escanear
<code>/scan</code>	- Adquiere la imagen desde el dispositivo TWAIN- muestra dialogo TWAIN
<code>/scanhidden</code>	- Adquiere la imagen desde el dispositivo TWAIN- Oculta dialogo TWAIN
<code>/batchscan=(options)</code>	- menú simulado: File->escaneo en grupo.
<code>/bpp=BitsPerPixel</code>	- Cambia profundidad del color de la imagen ingresada a BitsPerPixel
<code>/swap_bw</code>	- Intercambia color blanco y negro
<code>/gray</code>	- Convierte imagen ingresada a escala de grises
<code>/25ncl.25_r</code>	- Rota imagen ingresada a la derecha.
<code>/25ncl.25_l</code>	- Rota imagen ingresada a la izquierda.
<code>/hflip</code>	- Inversión horizontal
<code>/vflip</code>	- Inversión vertical.
<code>/filepattern="x"</code>	- Explora solo archivos específicos
<code>/sharpen=X</code>	- Abre imagen y aplica el filtro: sharpen valor X
<code>/effect=(X,p1,p2)</code>	- Aplica el efecto: filter X.


<code>/contrast=X</code>	-	Abre la imagen y aplica el contraste de valor X
<code>/bright=X</code>	-	Abre la imagen y aplica la brillantez de valor X
<code>/gamma=X</code>	-	Abre la imagen y aplica la corrección gama de valor X
<code>/advancedbatch</code>	-	Aplica opciones avanzadas a dialogo En serie a imagen(desde archivo INI)
<code>/hide=X</code>	-	Oculto barra de herramientas, barra de estado, menú y/o titulo de la ventana principal.
<code>/transpcolor=(r,g,b)</code>	-	Coloca color transparente si guardamos como GIF/PNG/ICO
<code>/aspectratio</code>	-	Usar para /redimensionar y /remuestrear, mantener proporciones de imagen
<code>/info=txtfile</code>	-	Escribir imagen infos a "txtfile"
<code>/fullinfo</code>	-	Usar para /info, escribir EXIF, IPTC y comentarios de los datos
<code>/append=tiffile</code>	-	Agregar imagen como (TIF) pagina a "tiffile"
<code>/multitif=(tif,files)</code>	-	Crear multipagina TIF desde archivos ingresados
<code>/panorama=(X,files)</code>	-	Crear imagen panorámica de archivos ingresados; X = dirección (1 o 2)
<code>/jpgq=X</code>	-	Colocar calidad para guardar JPG
<code>/tifc=X</code>	-	Colocar guardar compresión TIF
<code>/wall=X</code>	-	Colocar imagen como fondo de pantalla.
<code>/extract=(folder,ext)</code>	-	Extraer todas las pagina de un archivo multipagina.
<code>/import_pal=palfile</code>		Importar y aplicar una paleta especial a la imagen (formato PAL)
<code>/export_pal=palfile</code>	-	Exportar paleta de imagen a archivo (formato PAL)
<code>/jpg_rotate=(options)</code>	-	Rotación JPG sin pérdida de calidad.
<code>/monitor=X</code>	-	Empezar presentación de imágenes EXE desde monitor X
<code>/window=(x,y,w,h)</code>	-	Colocar posición y tamaño desde ventana de presentación de imágenes EXE

Notas:

- Solo minúsculas son soportadas (no tipees letras mayúsculas)
- Nombre de los archivos ingresados (si son requeridos) son siempre los primeros
- Usar nombres de archivos con espacio, ejemplo: “c:\images\dummy test file.jpg”.
- Escribe siempre el camino completo para los nombres de archivos (Letra del disco)
- Podemos combinar muchas opciones en un solo comando
- Comodín (*) es soportado solamente para /convertir, /imprimir, /información y /Rotar JPG.
- Máxima longitud para línea de comando es limitada por Windows, luego use nombre cortos para los caminos.
- La mayoría de opciones son cargadas desde el archivo INI. Usando preparados INIs y /ini=folder option, podemos extender las posibilidades.
- IrfanView **código de salida es 0**. Si /convertir o /imprimir es usada, hay opciones 1 o 2 posibles, para cargar/guardar errores.

MENU ARCHIVO

ABRIR:

Haz clic sobre el menú **Archivo**, luego selecciona **Abrir...** (o usa la herramienta Abrir  sobre la barra de herramientas) Esto apertura la ventana ABRIR, desde donde podemos seleccionar el archivo que deseamos aperturar en IrfanView.

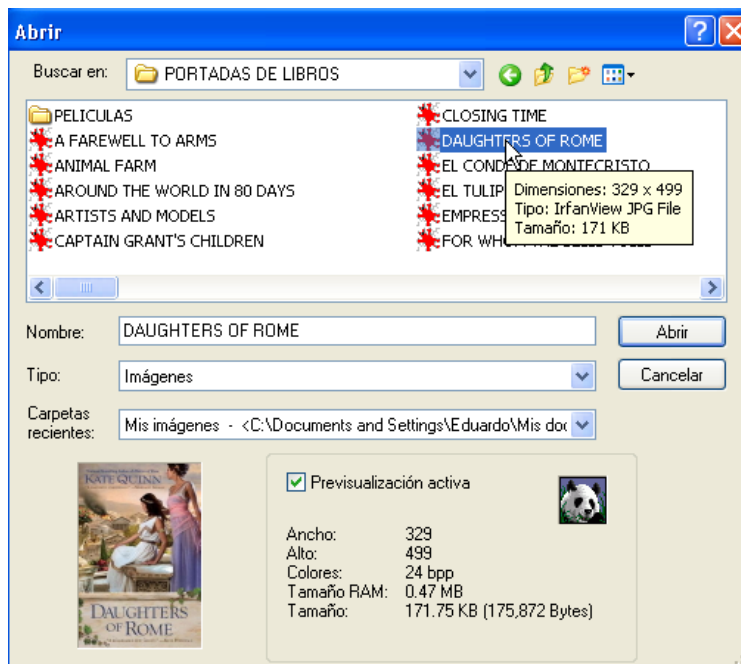
Si en la ventana ABRIR chequeamos la opción **pre visualización activa** al hacer clic sobre algún archivo de imagen veremos una miniatura de la imagen. Otro clic y la imagen se aperturara en IrfanView. Podemos aperturar directamente el archivo al hacer doble clic sobre el nombre del archivo.

La ventana ABRIR nos mostrara los archivos de la carpeta utilizada recientemente, para hacer más rápida la exploración.

Si la imagen aperturada es demasiado grande, podemos utilizar la barra de desplazamiento para ver partes de la imagen. El desplazarse también es posible con las teclas Page Up y Page Down.

Nota:

Tecla de atajo para ABRIR: O



VENTANA ABRIR

REABRIR :

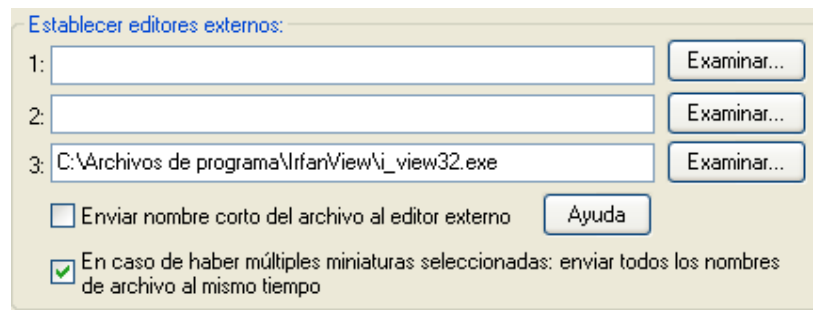
Haz clic sobre **Archivo-Reabrir** , para traer, otra vez, el ultimo archivo que fue aperturado.

ABRIR CON UN EDITOR EXTERNO :

Haz clic sobre **Archivo-Abrir** con otro editor externo, esto nos permite aperturar la imagen con otro editor (Adobe Photshop, Paint Shop Pro, etc).

Para usar esta opción, debemos primero seleccionar un editor externo, esto lo lograremos desde **Opciones-Configuracion**, desde la ventana configuración seleccionamos Varios.

Usamos la opción Establecer editores externos.



ABRI COMO :

Has clic sobre Archivo-Abrir como.

- ✓ **Archivo HEX** : Abre cualquier archivo y lo muestra en la ventana Visor HEX.

Se puede ver todos los bytes en este modo (para usuarios avanzados).

- ✓ **Archivo ASCII** : Podemos abrir cualquier archivo ASCII (TXT, HTM, INI, etc.) y mostrar este como imagen.
- ✓ **Archivo RAW** : Podemos abrir cualquier archivo y mostrar este como una imagen RAW (para usuarios avanzados, usando plugin Formats/RAW).

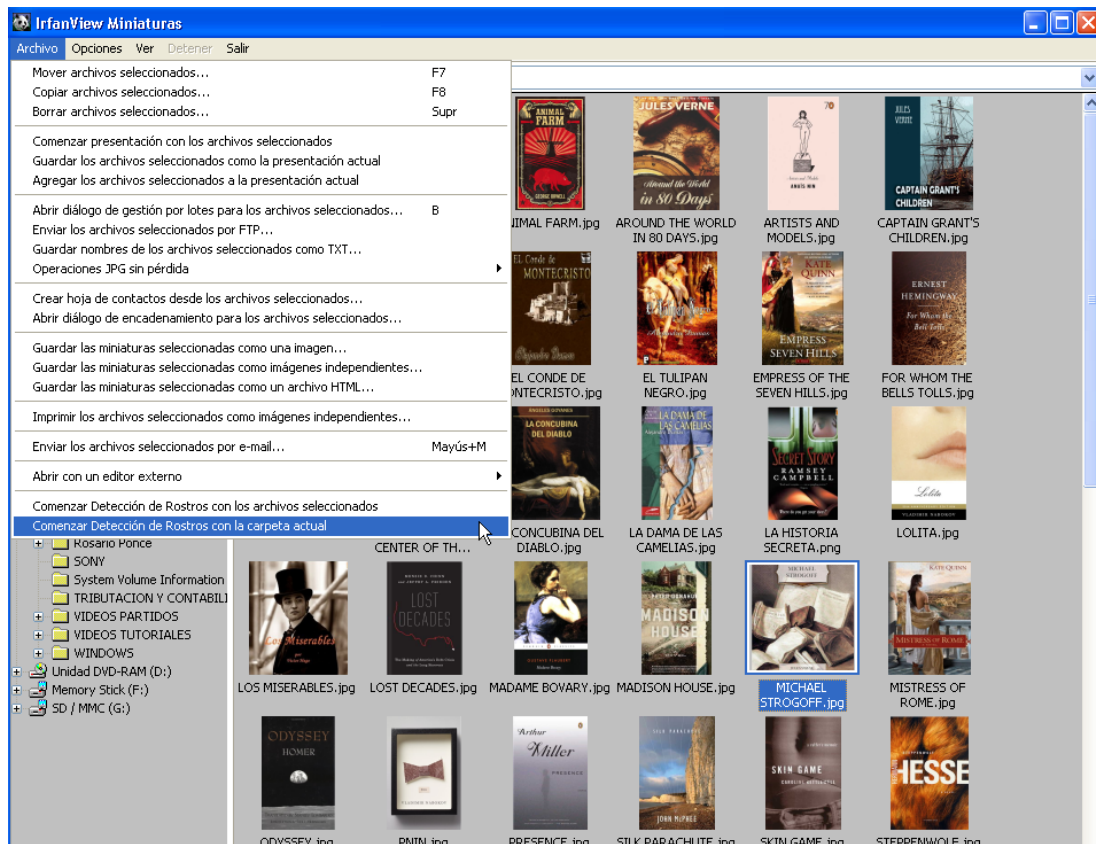
MINIATURAS:

Abre una imagen desde un directorio seleccionado desde el visor. Has clic sobre Archivo-Miniaturas. Se abrirá la ventana Miniaturas, el cual contendrá miniaturas de las imágenes en el directorio.

En el lado izquierdo abra un visor de árbol con los directorios del disco duro. Si cambias de directorio se abrirán otras imágenes.

Haz doble clic sobre cualquier imagen en miniatura y se aperturara esta en el visor.

Para cerrar el visor de miniaturas has clic sobre la tecla ESC , o en el menú de miniaturas has clic sobre Salir.



Menú de ventana Miniaturas:

ARCHIVOS:

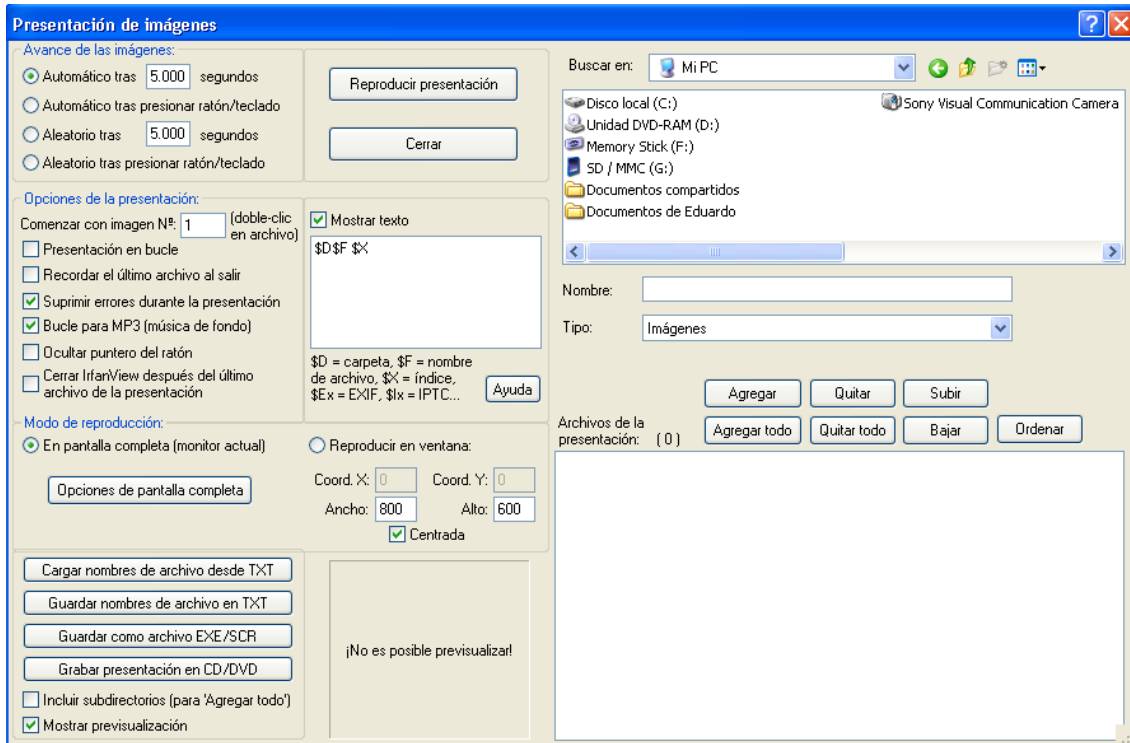
- ✓ **Mover archivos seleccionados** : Permite mover todas las imágenes seleccionadas a otro directorio.
- ✓ **Copiar archivos seleccionados**: Permite copiar todas las imágenes seleccionadas a otro directorio.
- ✓ **Borrar archivos seleccionados**: Permite borrar todas las imágenes seleccionadas.
- ✓ **Comenzar presentación con los archivos seleccionados**: Haz clic sobre Comenzar presentación con los archivos seleccionados para comenzar la presentación con las opciones corrientes de presentación.
- ✓ **Guardar los archivos seleccionados como la presentación actual**: Haz clic para guardar los archivos seleccionados como la presentación actual.
- ✓ **Agregar los archivos seleccionados a la presentación actual**: Agrega los archivos seleccionados a la presentación actual.

PRESENTACION DE IMÁGENES :

Haz clic sobre el menú Archivo, luego sobre Presentación de imágenes, esto apertura la ventana Presentación de Imágenes, en donde podemos seleccionar los archivos que se utilizaran para la presentación.

Veremos muchas opciones para la presentación.

Tenemos una opción que nos permite escoger el tiempo en que cada imagen será mostrada, otras que nos permite seleccionar los archivos a incluir en la presentación, el orden de los mismos, si la presentación será a pantalla completa y otras.



Ventana presentación de imágenes

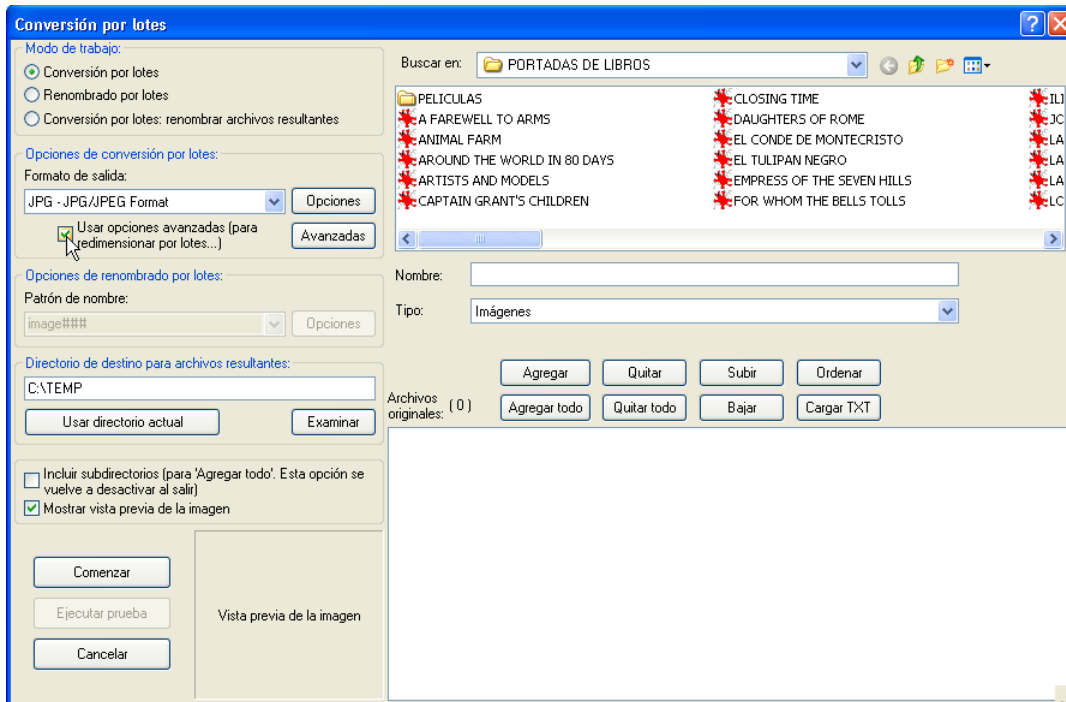
CONVERSION/RENOMBRADO POR LOTES

Haz clic sobre el menú Archivo, luego selecciona Conversión/Renombrado por lotes, esto apertura la ventana Conversión por lotes, aquí desde un directorio podremos seleccionar los archivos que utilizaremos.

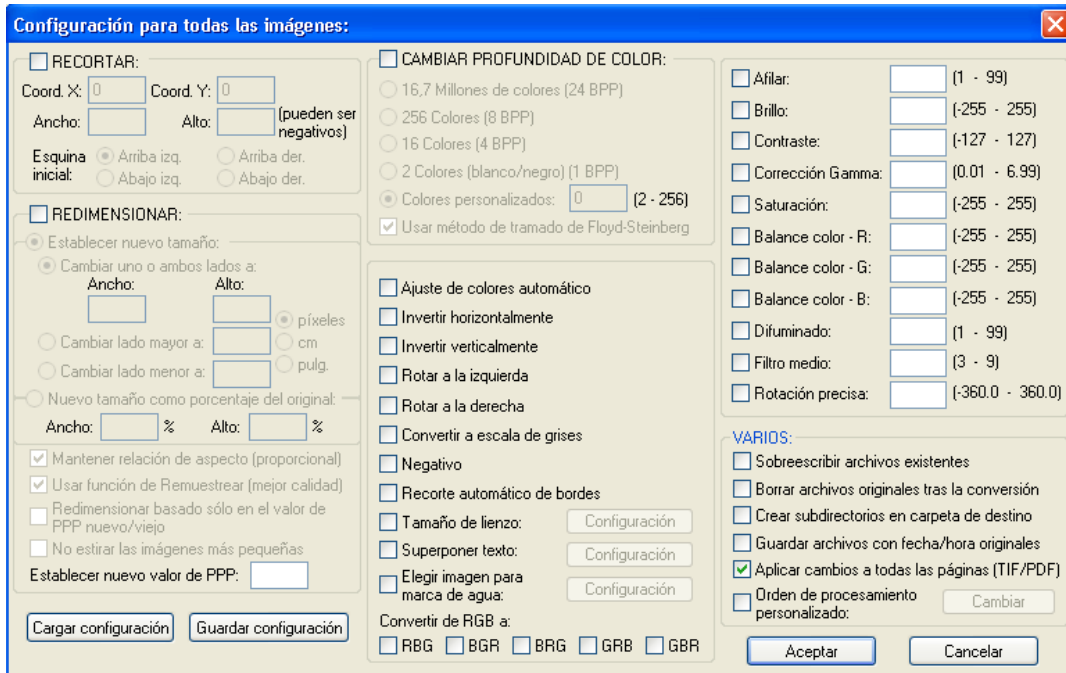
Ten cuidado si estas utilizando la misma carpeta como directorio de entrada y de salida.

Usa el botón de Usa opciones Avanzadas para aplicar operaciones especiales durante la conversión/renombrado, las opciones son:

Recortar, redimensionar, rotar a la izquierda, rotar a la derecha, invertir horizontalmente, invertir verticalmente, convertir a grises, redimensionar la imagen, cambiar la profundidad del color y otras.

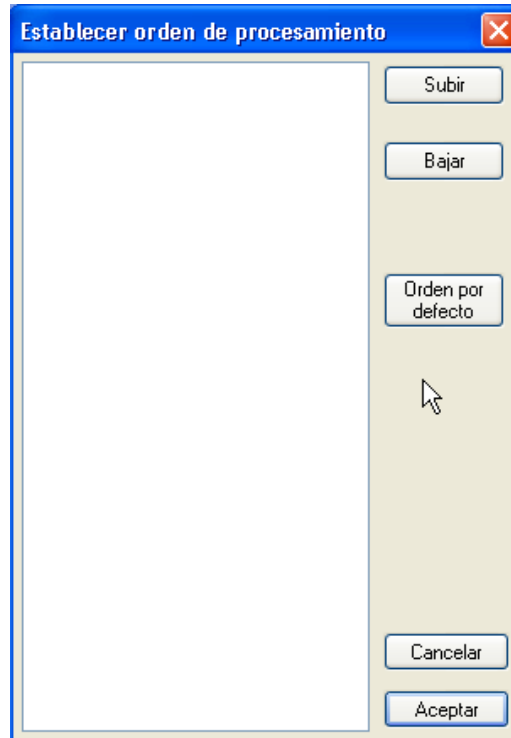


VENTANA CONVERSION POR LOTES



VENTANA OPCIONES AVANZADAS DE CONVERSION POR LOTES

Nota : Los comandos de esta ventana serán procesados en el orden en que son mostrados en la ventana (primero el comando recorte, luego el comando redimensionar , etc.), si queremos cambiar el orden del proceso debemos hacer clic sobre el botón Orden de procesamiento personalizado-Cambiar, lo cual nos apertura una ventana desde donde podremos efectuar el cambio del orden de procesamiento.



VENTANA ESTABLECER ORDEN DE PROCESAMIENTO

BUSCAR ARCHIVOS

Haz clic sobre el menú Archivo, luego selecciona **Buscar Archivos**. Esto apertura la ventana Buscar archivos.

Podemos buscar archivos por sus nombres, por la fecha de creación, o por sus datos EXIF, IPTC (Estas dos últimas opciones requieren de un Plugin).

Nota : Cuando busquemos por texto en la data EXIF o IPTC, colocamos el texto buscado y todos los archivos que lo contengan serán listados.

Modelos de búsqueda :

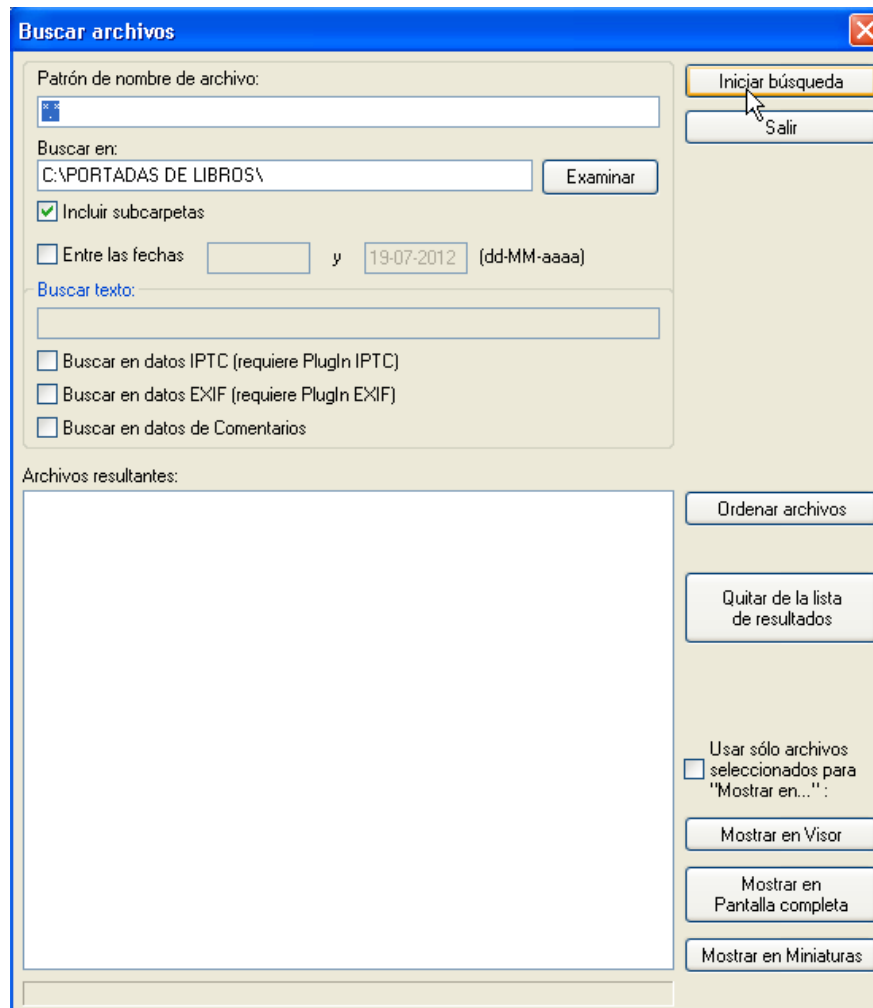
- *.jpg Buscar solo archivos JPG
- * Buscar todos los archivos, todas las extensiones.

123*.jpg

Buscar archivos que empiezan con 123

Image

Buscar solo los archivos que contengan el texto imagen en su nombre.



VENTANA BUSCAR ARCHIVO

RENOMBRAR ARCHIVO

Haz clic sobre el menú Archivo, luego sobre la opción **Renombrar archivo**, se apertura una ventana, tipea el nuevo nombre del archivo en ella y haz clic sobre Aceptar. El nombre del archivo será modificado tanto en el visor como en el disco duro. Para salir sin efectuar ningún cambio haz clic sobre Cancelar.

MOVER ARCHIVO

Haz clic sobre el menú Archivo, luego sobre la opción Mover archivo, se aperturara la ventana Mover archivo, aquí podemos seleccionar la carpeta a donde se quiere mover el archivo.

COPIAR ARCHIVO

Haz clic sobre el menú Archivo, luego sobre la opción Copiar archivo, se aperturara la ventana Copiar archivo, aquí podemos seleccionar la carpeta a donde se quiere copiar el archivo.

BORRAR ARCHIVO

Haz clic sobre el menú Archivo, luego sobre la opción Borrar Archivo. El archivo del visor será removido del disco duro. Tienes que estar seguro de esta opción, pues el archivo será removido inmediatamente. El archivo es removido por defecto a la papelera de reciclaje, pero podemos modificar esta opción con Opciones-Configuración-Gestión de Archivos.

Nota : Existe también una opción de borrar en el menú Edición, esta solo borra el archivo del visor. No afecta el archivo del disco duro.

GUARDAR (EN CARPETA ORIGINAL)

Haz clic en el menú Archivo, selecciona la opción Guardar(en carpeta Original). Esto nos permite guardar el archivo en el disco. Usemos guardar en y nombre de archivo para encontrar el directorio donde queremos guardarlo.

Para guardar el archivo como un formato diferente, utilicemos Tipo y escogemos uno del menú desplegable, cuando guardemos el archivo se guardara con el formato seleccionado.

Para guardar el archivo en otro directorio utilice Guardar como...

GUARDAR PARA LA WEB (PLUGIN)

Haz clic sobre menú Archivo y selecciona Guardar para la web. Esto nos permite guardar una imagen optimizada como JPG, GIF o PNG usando el plugin RIOT.

La ventana RIOT nos permite muchas opciones para optimizar el archivo de imagen.

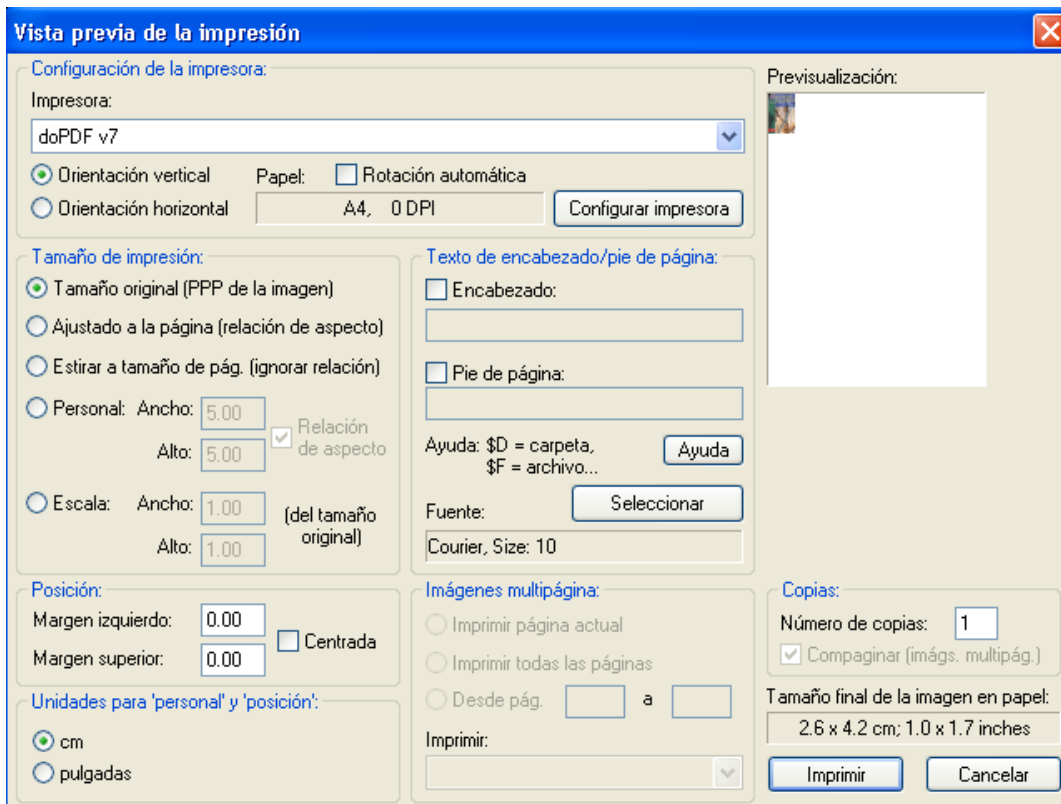
IMPRIMIR

Haz clic sobre el menú Archivo, luego selecciona Imprimir. Esto apertura la ventana Vista previa de la impresión. Aquí podemos seleccionar la impresora a usar, el tamaño de impresión, el texto de encabezado o pie de página, y tenemos también una previsualización de lo que queremos imprimir. Una vez finalizada la configuración damos clic sobre el botón Imprimir.

Nota: El tamaño máximo de la imagen está limitada por el tamaño del papel.

Haz clic sobre Centrada, si deseamos que la imagen se imprima en el centro del papel, podemos también colocar el número de copias que deseamos imprimir.

Haz clic sobre Cancelar para salir de la ventana sin imprimir.



VENTANA VISTA PREVIA DE LA IMPRESIÓN

SELECCIONAR ORIGEN DE ESCANEO/TWAIN

Haz clic en menú Archivo, luego sobre la opción Seleccionar origen de escaneo/Twain.

Esto nos permite seleccionar el escáner o cualquier otro dispositivo compatible Twain (cámara digital, tarjeta de Tv, etc.) que este instalado en la computadora (si existe mas de un dispositivo disponible)

Nota: Esta ventana es mostrada/administrada por Windows, no por IrfanView.

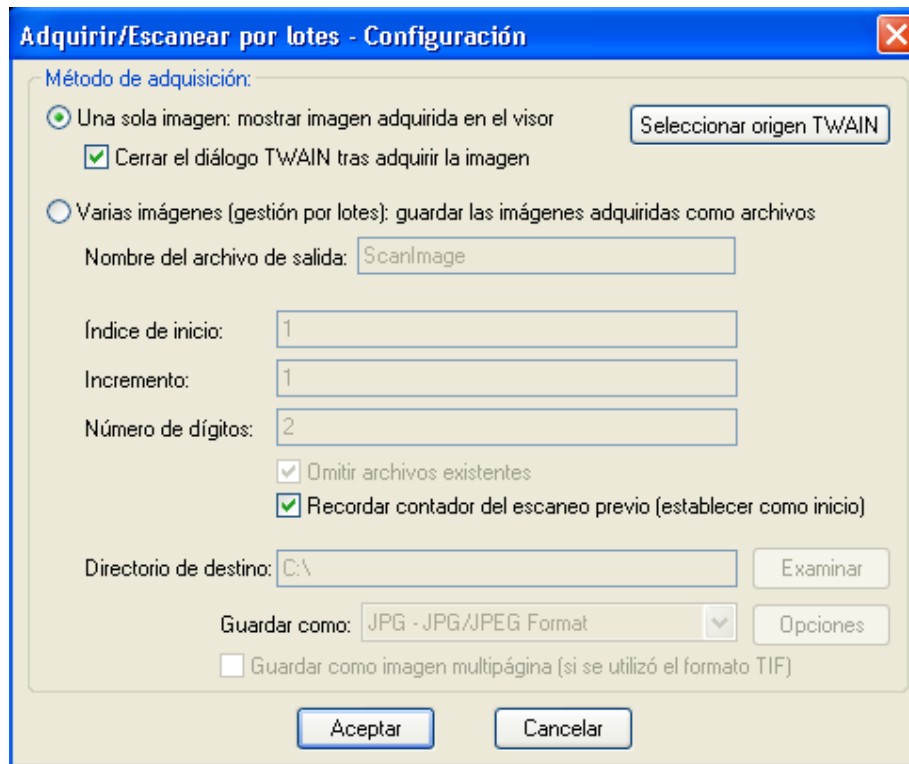
Haz clic sobre el dispositivo que deseas usar, luego sobre el botón **Seleccionar**. Para salir sin hacer ninguna selección haz clic sobre **Cancelar**.

ADQUIRIR/ESCANEAR POR LOTES

Haz clic sobre el menú Archivo, luego selecciona Adquirir/Escanear por lotes.

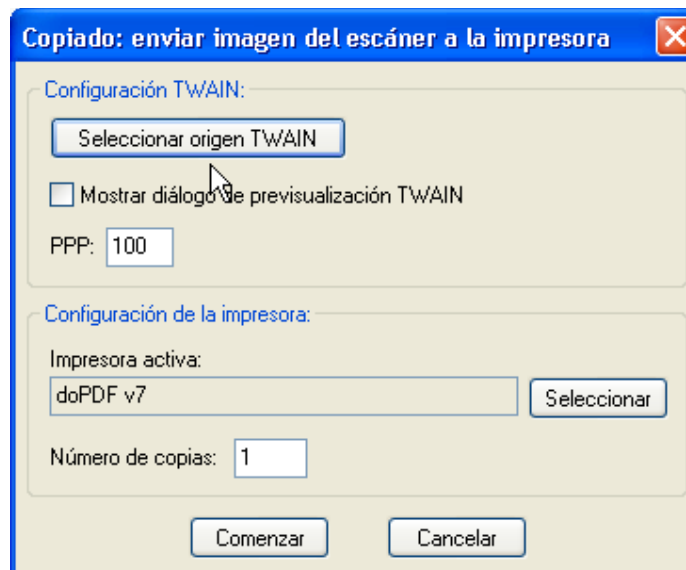
Si quieres adquirir una sola imagen, marca la opción correspondiente en la ventana de configuración . El programa que corre tu escáner o cualquier otro dispositivo compatible Twain aparecerá (cámara digital, tarjeta de Tv, etc.) Sigue los pasos de tu manual del escáner para escanear la imagen.

Cuando finalice, la imagen se mostrara sobre IrfanView.



COPIADO...

Haz clic sobre el menú Archivo y selecciona Copiado..., esto apertura la ventana copiado, desde la cual podemos enviar una imagen directamente del escáner o algún otro dispositivo compatible Twain a la impresora.



El botón Selección origen Twain, nos permite seleccionar un dispositivo compatible Twain (usualmente un escáner) de una lista.

Coloca el valor DPI para el escáner, el valor por defecto es de 100.

Selecciona la impresora activa y coloca sus propiedades.

Coloca el número de copias a imprimir.

Cuando tengas todo listo haz clic sobre el botón Comenzar. Si deseas salir sin hacer una copia haz clic sobre el botón Cancelar.

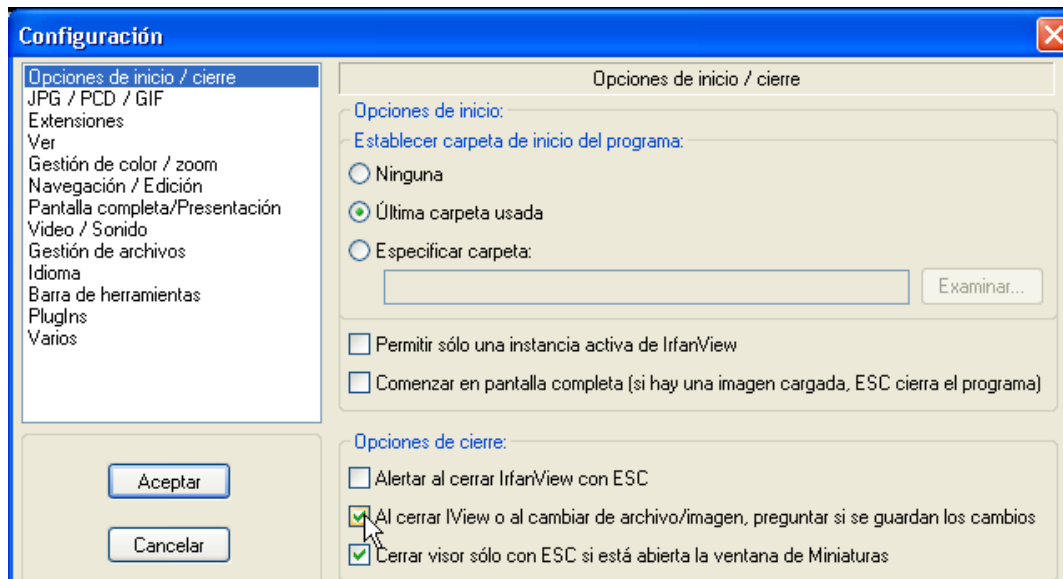
SALIR

Existen muchas formas de salir del programa.

Sobre la ventana principal, presiona la tecla ESC en el teclado. El programa se cerrara inmediatamente (Si te encuentras en algún menú o ventana de dialogo, la tecla ESC nos regresara a la ventana principal. Presiona esta otra vez para salir del programa).


Haz clic sobre la X situada en la esquina superior derecha de la ventana del programa. Esto cerrara IrfanView.

Nota: IrfanView no nos preguntara si queremos salvar los cambios, simplemente se cerrara. Está seguro de haber guardado tu trabajo. Si queremos activar la opción de Preguntarnos si queremos guardar los cambios, debemos ir a Opciones/Configuración-Opciones de Inicio/Cierre, y marca la opción.



MENU EDITAR

DESHACER/REHACER

Haz clic sobre el menú Editar, y luego selecciona Deshacer (o usa la herramienta Deshacer en la barra de herramientas ).

Funciones soportadas por Deshacer :

Auto ajustar el color, Rotación personalizada, convertir a escala de grises, recortar, decrementar la profundidad del color, incrementar la profundidad del color, negativo, redimensionar/remuestrear, las modificaciones hechas con Paint y todos los efectos de imagen.

Rehacer anula la acción realizada con Deshacer.


MOSTRAR BARRA DE PAINT

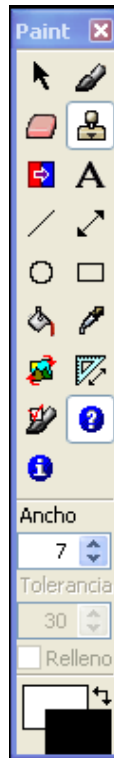
Haz clic sobre el menú Editar y selecciona Mostrar barra de Paint.

IrfanPaint es un plugin de pintura para IrfanView, escrito por Matteo Italia en colaboración con Irfan Skiljan. Permite hacer unas tareas básicas de edición de foto sin tener que recurrir a un editor externo.

Verifica si tienes la última edición de IrfanPaint, la puedes descargar de [IrfanPaint website](#)





Notas:


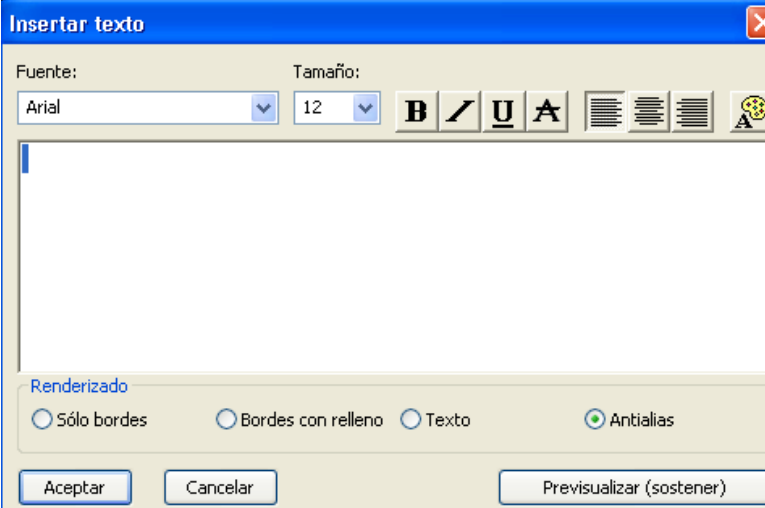


- ✓ Si damos clic sobre la herramienta Tips  y movemos el mouse sobre alguna otra herramienta veremos unos tips sobre su uso. El tamaño del texto en la herramienta tips puede ser cambiada en la apariencia del escritorio de Window.
- ✓ La barra de herramientas de Paint es magnética. Si la arrastramos de un lado a otro en la ventana de IrfanView, se pegara en donde la soltemos.
- ✓ Puedes cambiar el ancho del lápiz desplazando la rueda del mouse mientras presionas la tecla Shift.
- ✓ Puedes intercambiar entre las diversas herramientas de la barra de IrfanPaint si desplazas la rueda del mouse mientras presionas las teclas Ctrl y Shift.




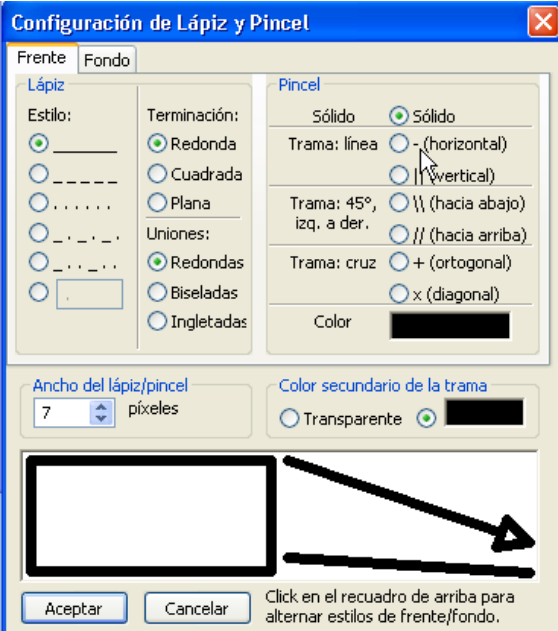





BARRA DE HERRAMIENTAS DE Irfanpaint

USO DE LAS HERRAMIENTAS

NOMBRE	IMAGEN	DESCRIPCION
SELECCION		La herramienta de selección es para el uso normal; de IrfanView. Por ejemplo crear selecciones
PINCEL		El pincel se utiliza para pintar a mano alzada. Arrastrar el botón izquierdo del ratón para pintar con el color frontal. Arrastrar el botón derecho del ratón, para pintar con el color de fondo
BORRADOR		El borrador se utiliza para borrar a mano alzada. Arrastrar el botón izquierdo para borrar usando el color de fondo. Arrastrar el botón derecho para borrar restaurando la imagen original.
CLONACION		La herramienta de clonación copia una parte de la imagen a otra área. Puede usarse para remover polvo y arañazos en una fotografía. Clic derecho para seleccionar la fuente y luego clic izquierdo en donde se debe comenzar a reemplazar.

REEMPLAZA R COLOR		Esta herramienta se utiliza para reemplazar un color por otro. Arrastrar el botón izquierdo del ratón para reemplazar el color de fondo con el color frontal. Arrastrar el botón izquierdo del ratón para reemplazar el color frontal con el color de fondo.
TEXTO	A	<p>Esta herramienta añade texto formateado a la imagen. La cruz del cursor será la línea de base para el texto insertado. El mismo se alinea a la izquierda, derecha o centro respecto del punto de inserción.</p> <p>Hacemos clic sobre el botón texto y luego sobre la imagen en el lugar donde se desea agregar el texto, esto apertura la ventana Insertar texto, desde donde podemos dar formato al texto.</p>  <p>El texto que se coloque en la ventana Insertar texto, puede ser copiado al portapapeles, para ser rehusada, preservándose el formato.</p> <p>El botón Previsualizar muestra el texto formateado sobre la imagen, por lo que es posible verificar que no esté demasiado grande, tenga el debido contraste, etc., esto antes de hacer clic sobre el botón Aceptar para insertar el texto</p>
LINEA		La herramienta línea traza líneas rectas. Arrastrar el botón izquierdo para definir la línea, y soltar para dibujarla. Para abortar la línea, hacer clic con el botón derecho. Presionar CTRL mientras se arrastra para centrar la línea con su punto de origen. Presionar MAYUS mientras se arrastra, para restringir la línea a múltiplos de 45 grados.
FLECHA		Herramienta para dibujar flechas. Arrastrar el botón para definir la flecha, y soltar para dibujarla. Para abortar la flecha, hacer clic en el botón derecho. Presionar CTRL mientras se arrastra para centrarla con su punto de origen. Presionar MAYUS mientras se arrastra para restringir la flecha a múltiplos de 45 grados. Clic derecho sobre el botón para abrir el dialogo de configuración de flecha.

ELIPSE		<p>Herramienta para dibujar círculos y elipses. Si el botón relleno, ubicado encima de la paleta de colores esta activado, serán solidos, sino serán huecos. Arrastrar el botón derecho para definir la elipse, y soltar para dibujarla.</p> <p>Para abortar la elipse hacer clic con el botón derecho. Presionar CTRL mientras se arrastra para centrarla con su punto de origen. Presionar MAYUS mientras se arrastra para dibujar un círculo.</p>
RECTANGULO		<p>Herramienta para dibujar cuadrados y rectángulos. Si el botón rellenar, ubicado encima de la paleta de colores esta activado, serán sólidos, sino serán huecos. Arrastrar el botón para definir el rectángulo.</p>
RELLENAR		<p>Herramienta para rellenar areas con un solo color. Clic con el botón izquierdo para rellenar con el color frontal. Clic con el botón derecho para rellenar con el color de fondo.</p>
SELECTOR DE COLOR		<p>Herramienta para seleccionar colores de la imagen. Clic izquierdo sobre un color para seleccionar el color frontal. Clic derecho sobre un color para seleccionar el color de fondo. Presionar MAYUS y hacer clic sobre este botón para deshabilitar el regreso automático a la herramienta anterior.</p>
ROTAR IMAGEN		<p>Esta herramienta es utilizada para rotar una imagen. Arrastrar el botón para “subrayar” la parte de la imagen que debe volverse horizontal o vertical. Para cancelar la línea, hacer clic con el botón derecho. Presionar CTRL mientras se arrastra para centrar la línea con su punto de origen. Presionar MAYUS mientras se arrastra para restringir la línea a múltiplos de 45 grados.</p>
MEDICION		<p>Con esta herramienta puedemedirse distancias y angulos en la imagen. Presionar y arrastrar el botón izquierdo para seleccionar la distancia a medir. Todas las mediciones de angulos son relativas a una línea horizontal. Para abortar la linea haga clic con el botón derecho.</p> <p>Presionar CTRL mientras se arrastra para centrar la línea con su punto de origen . Presione MAYUS mientras se arrastra para restringir la línea a múltiplos de 45 grados. Clic derecho sobre el botón para abrir</p> <p>El dialogo de “Unidades de medida” , en el cual se pueden definir nuevas unidades y editar , borrar y ordenar las actuales.</p>

<p>LAPIZ Y PINCEL</p>		<p>Mostrar el dialogo de “Configuración de lápiz y pincel”.</p> 
<p>AYUDA CONTEXTUAL</p>		<p>Muestra la Ayuda contextual reducida.</p>
<p>INFORMACION</p>		<p>Mostrar la información de la versión de IrfanPaint.</p>
<p>ANCHO DE LINEA</p>		<p>Coloca el ancho de la línea en pixeles. Desplaza con los botones o utiliza las teclas Up/Down del teclado. El ancho de la línea también puede ser ajustado manteniendo presionado la tecla SHIFT mientras se desplaza la rueda del mouse, esto cuando se esta usando esta herramienta.</p>
<p>RELLENO</p>		<p>Usada con las herramientas Elipse, rectángulo y flecha. Si esta seleccionada las formas serán solidas, sino serán vacías o sin relleno.</p>
<p>COLOR DEL PANEL</p>		<p>Clic sobre el rectángulo color frontal para seleccionar el color frontal. Clic sobre el rectángulo color de fondo para seleccionarl el color de fondo.</p>

Créditos:

El texto original de esta página de ayuda fue escrito por Bhikkhu Pesala. Fue adaptada y puesta en una presentación grafica por Matteo Italia.

CREAR SELECCIÓN DE CORTE PERSONALIZADA...

Haz clic sobre el menú Editar, entonces selecciona **Crear selección de corte personalizada**. Una ventana: Crear selección personalizada, nos permitirá crear una selección especial (contorno de un rectángulo) en la imagen cargada.

Podemos colocar la posición, ancho/alto y la proporción de la selección.

Si se ha efectuado ya la selección en la imagen. Los valores de la ventana serán completados con los valores seleccionados.

Podemos crear también una selección personalizada con el mouse. Ponemos el cursor del mouse en una esquina del área que queremos contornear. Presionamos el botón izquierdo y lo mantenemos así. El puntero del mouse cambiara a la forma de una cruz. Arrastra el puntero en cruz hacia abajo o hacia arriba, en dirección a la esquina opuesta de el área que queremos contornear. Un borde aparecerá cuando arrastremos el mouse. Suelta el botón cuando termines el contorno.

Para remover la selección, presiona el botón izquierdo fuera del contorno del rectángulo.

Si presionas el botón izquierdo del mouse dentro del área seleccionada, se amplificara esta área.

Para redimensionar el contorno del rectángulo, ponemos el puntero del mouse sobre el borde de la línea del lado que queremos modificar. El puntero del mouse cambia a una delgada flecha doble. Presiona y mantén presionado el botón izquierdo del mouse y arrastra el borde. Presiona la tecla CTRL durante la redimension para mantener la proporción actual.

Si quieres cambiar la posición de la selección, presiona y mantén presionado el botón derecho del mouse dentro del área. El puntero del mouse cambia a la forma de una cruz con flechas delgadas. Arrastra el mouse hasta que el contorno a alcanzado la nueva posición que deseamos, entonces soltamos el botón del mouse.

CREAR SELECCIÓN MAXIMIZADA

Este menú nos permite seleccionar un área de la imagen de acuerdo a las proporciones más utilizadas

MAXIMIZAR Y CENTRAR SELECCIÓN

Si seleccionamos un rectángulo en la imagen, podemos seleccionar el menú Editar-Maximizar y centrar selección, para maximizar el área seleccionada y centrarla en la imagen.

Nota: Si mantenemos presionada la tecla CTRL y hacemos clic sobre este menú, el área seleccionada se centrara pero no variara de tamaño.

MOSTRAR REJILLA DE SELECCIÓN

Esta opción nos mostrara una rejilla especial en el área seleccionada.

Usando las flechas del teclado o el botón derecho del mouse podremos mover las rejillas.



INSERTAR TEXTO EN LA SELECCIÓN

Usa el botón izquierdo del mouse para seleccionar el área de la imagen en donde quieres insertar el texto. Haz clic sobre Editar-Insertar texto en la selección, esto apertura la ventana Agregar texto superpuesto a la imagen.

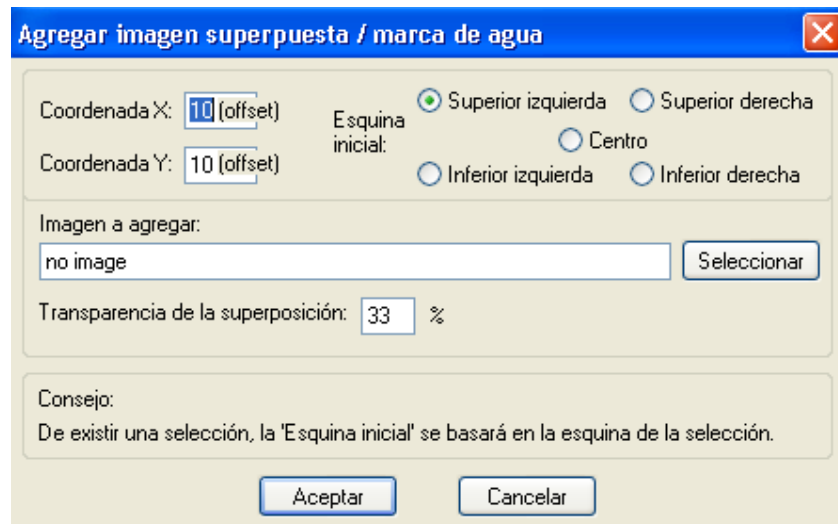
En la caja de texto tipea lo que quieres que aparezca sobre la imagen. Puedes cambiar el tamaño, fuente y color del texto.

Haz clic sobre el botón Aceptar para agregar el texto a la imagen. Para cerrar la ventana sin agregar nada haz clic sobre Cancelar.

Importante: El agregar texto puede ser revertido con el comando Editar-Deshacer.


AGREGAR IMAGEN SUPERPUESTA/MARCA DE AGUA

Haz clic sobre el menú Editar-Agregar imagen superpuesta/Marca de agua, esto apertura la respectiva ventana, en la cual podremos agregar una imagen superpuesta sobre la imagen cargada.



Puedes seleccionar la imagen a agregar, así como su nivel de transparencia.

CORTAR (SELECCIÓN)

Mouse para seleccionar un área de la imagen, luego haz clic sobre Editar-Cortar (o usa la herramienta cortar  de la barra de herramientas). El área dentro del contorno seleccionado será cortada, y será rellena con un color negro. La porción cortada será colocada en el portapapeles de Windows como una imagen bitmap.

Nota: Podemos seleccionar el color que reemplazara a la parte de la imagen cortada en Opciones-Configuración-Navegación/Edición, seleccionar el color de fondo para el corte.

CORTAR (POR FUERA DE LA SELECCIÓN)


Usa el botón izquierdo del mouse para seleccionar un área de la imagen, luego haz clic sobre el menú Editar-Cortar por fuera de la selección.

El área de fuera de la selección será removida, quedando solo el área de dentro de la selección. Esta opción es utilizada generalmente para eliminar espacio en blanco alrededor de una imagen. Esto también puede ayudar a centrar una foto descentrada.

RECORTE DE BORDES AUTOMATICOS

Esta opción remueve los bordes/área del mismo color alrededor de la imagen.


COPIAR

Usa el botón izquierdo del mouse para seleccionar un área de la imagen, luego haz clic sobre el menú Editar-Copiar (o usa la herramienta copiar  de la barra de herramientas).

El área dentro del contorno seleccionado será colocado dentro del portapapeles de Windows como una imagen bitmap y puede ser pasado en cualquier otro lugar de la imagen.

Si no seleccionamos un área con el mouse la imagen entera será copiada al portapapeles de Windows.

PASAR

Haz clic sobre el menú Editar, luego selecciona Pasar (o usa la herramienta Pasar  sobre la barra de herramientas.)

Si tenemos en el portapapeles una imagen en bitmap, esta se copiará en el área seleccionada de la imagen, si la imagen a pasar es más grande o menor que el área seleccionada, la imagen se ajustará a esta área.

PEGADO ESPECIAL

Haz clic sobre el menú Editar-Pegado especial.

Esta opción agregará a la imagen la imagen del portapapeles. Hay un menú para pegar en cuatro direcciones. Podemos cambiar la opción de ajustar en Opciones-Configuración escogiendo la opción Navegación-Edición.

BORRAR (LIMPIAR LA PANTALLA)

Haz clic sobre el menú Editar-Borrar (limpiar pantalla). Esto remueve la imagen del visor. No afecta la imagen almacenada en el disco duro.


Existe también una opción Borrar en el menú Archivo, esta remueve el archivo del disco duro.

LIMPIAR EL PORTAPAPELES

Haz clic sobre el menú Editar, luego sobre Limpiar el portapapeles. Esto remueve el contenido del portapapeles de Windows.

MENU IMAGEN

INFORMACION

Haz clic en el menú Imagen luego en la opción Información..., o utiliza la herramienta Información  de la barra de herramientas. Esto abrirá la ventana IrfanView-Informacion de la imagen, en la cual entre otras podremos obtener los siguientes datos:

Nombre del archivo, nombre del directorio, método de compresión, resolución la cual podemos cambiar en valores de DPI, tamaño original, tamaño actual, colores originales, colores actuales, tamaño de la imagen en el disco, tamaño de la imagen en la memoria, dirección del directorio actual, fecha y hora del archivo, tiempo que demora la carga de la imagen.

Si cargamos una imagen JPG/TIF o de cámara digital con información IPTC, el botón IPTC se activara y mostrara en una ventana dicha información.

Nota: La información EXIF es almacenada en el plugin EXIF, por favor instálalo. La información IPTC se almacena en el plugin IPTC, por favor instálalo.

Haz clic sobre el botón Aceptar cuando termines de revisar la información.

CREAR IMAGEN NUEVA (VACIA)

Haz clic sobre el menú Imagen y luego sobre la opción Crear Imagen nueva, esto apertura la ventana Crear imagen nueva, desde donde podemos crear una imagen nueva vacía.

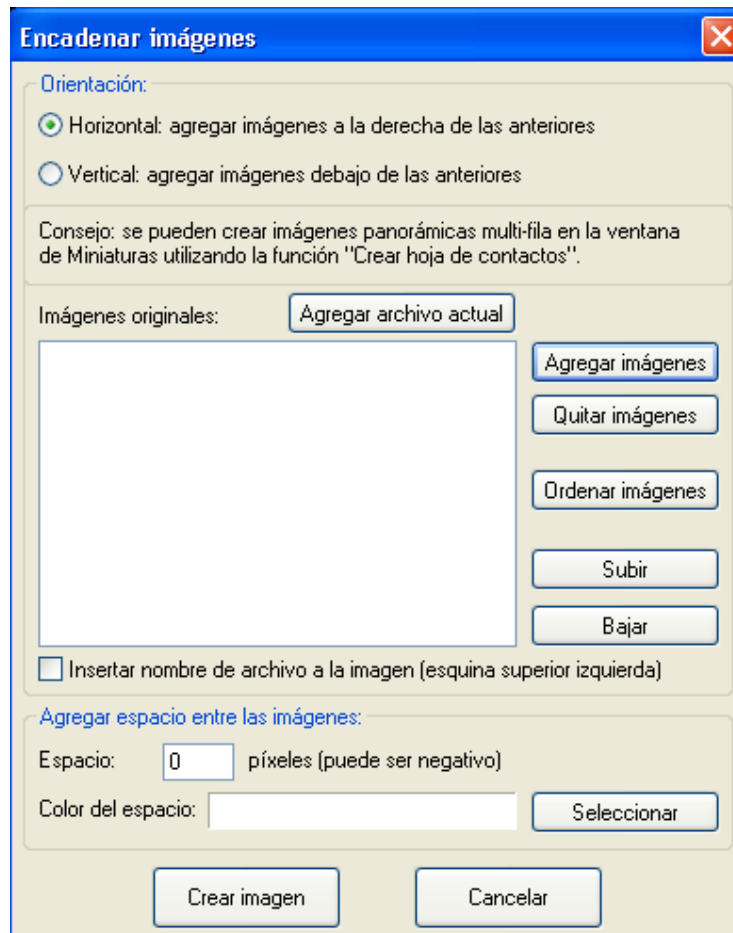
Podemos colocar el ancho y alto de la imagen así como el numero de colores o la escala de grises y el color de fondo (por defecto es negro).

ENCADENAR IMÁGENES...

Haz clic sobre el menú Imagen, selecciona la opción Encadenar imágenes. Esto apertura la ventana Encadenar imágenes.

Podemos agregar una imagen simple de manera horizontal o vertical. La primera imagen encadenada, servirá de base para las siguientes imágenes.

Tenemos también una opción para colocar nombres de archivos dentro de la imagen panorámica o agregar espacio vacío entre ellas. 0 pixel significa que no existirá ningún espacio entre ellas.



VENTANA ENCADENAR IMÁGENES

IMAGEN ROTAR A LA IZQUIERDA

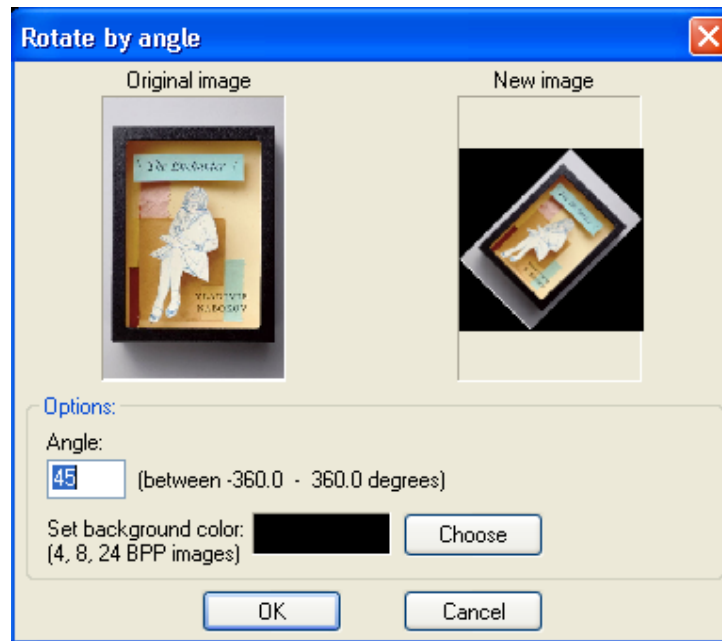
Haz clic sobre el menú Imagen, luego sobre la opción Imagen rotar a la izquierda, la imagen rotará 90 grados hacia la izquierda (en sentido antihorario). La parte superior de la imagen se moverá hacia la izquierda.

IMAGEN ROTAR A LA DERECHA

Haz clic sobre el menú Imagen, luego sobre la opción Imagen rotar a la derecha, la imagen rotará 90 grados hacia la derecha (en sentido horario). La parte superior de la imagen se moverá hacia la derecha.

IMAGEN ROTACION PERSONALIZADA/PRECISA

Haz clic sobre el menú Imagen, luego sobre la opción Imagen rotación personalizada, esto abrirá la ventana Rotar según ángulo.



VENTANA ROTAR SEGÚN ANGULO

INVERTIR VERTICALMENTE

Haz clic sobre el menú Imagen, luego sobre la opción Invertir verticalmente. La imagen girara de arriba hacia abajo (queda de cabeza). La orientación derecha/izquierda no varia.

INVERTIR HORIZONTALMENTE

Haz clic sobre el menú Imagen, luego sobre la opción Invertir horizontalmente. La imagen se volteara de lado a lado al igual que en un espejo.

Nota: Los efectos pueden ser usados también en una pequeña sección (rectángulo seleccionado) de una imagen, así como en toda la imagen.

REDIMENSIONAR/REMUESTREAR

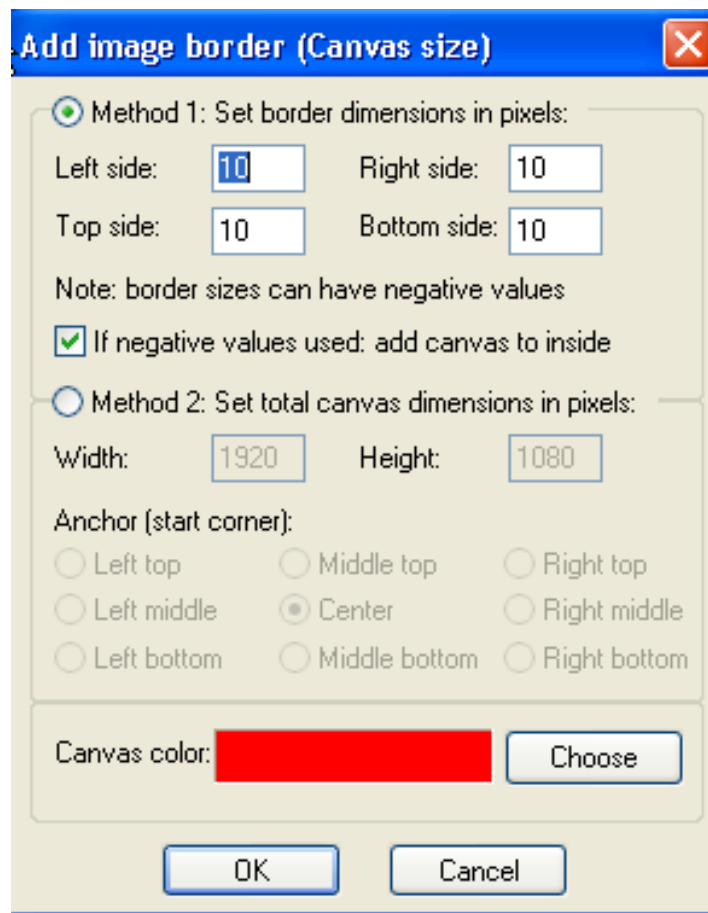
Haz clic sobre el menú Imagen y luego sobre la opción Redimensionar/Remuestrear. Esto abrirá una ventana denominada Cambiar tamaño=Remuestrear imagen. Aquí podemos seleccionar el nuevo tamaño de la imagen, así como filtro de remuestreo para ser usados si deseamos agrandar la imagen.

Remuestrear una imagen frecuentemente mejora su calidad, especialmente cuando agrandamos esta. Redimensionar sin remuestrear puede ocasionar una imagen borrosa.

Haz clic sobre Aceptar para redimensionar la imagen. Esta acción puede ser revertida por el comando Editar-Deshacer.

CAMBIAR EL TAMAÑO DEL LIENZO

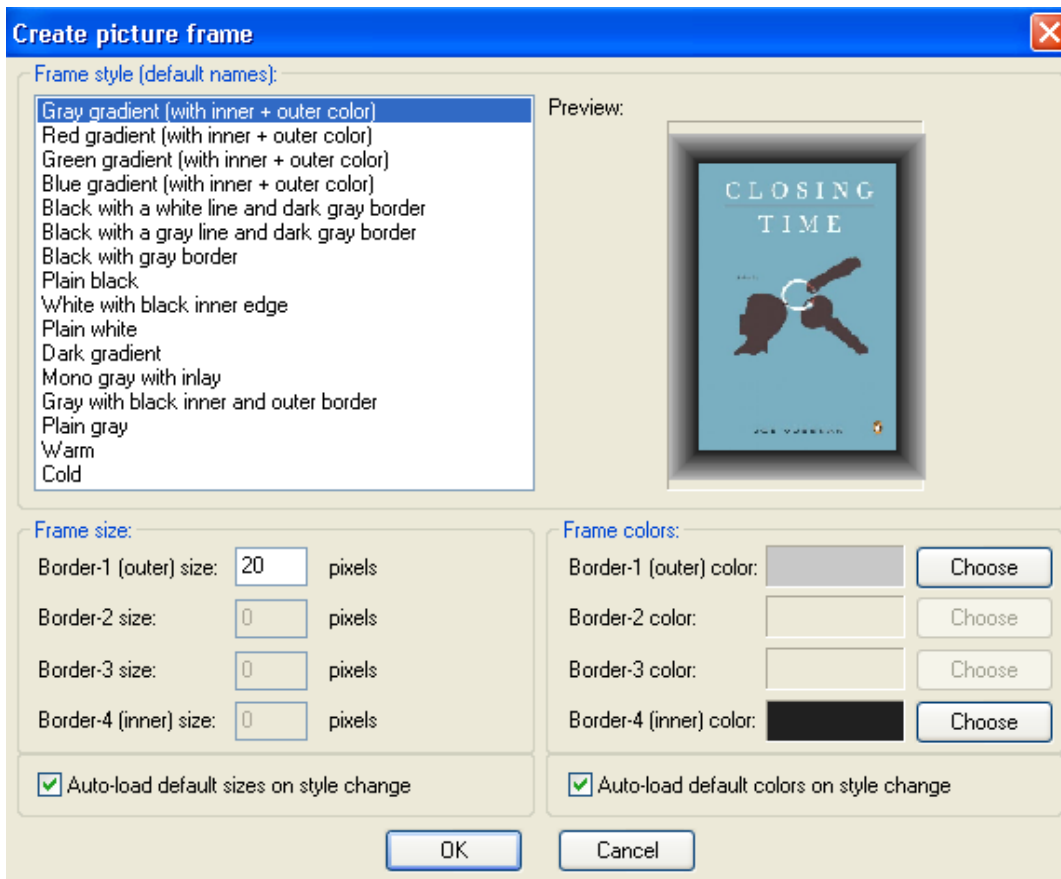
Haz clic sobre el menú Imagen, y luego sobre la opción Cambiar el tamaño del lienzo, esto apertura la ventana Agregar borde a la imagen. Esta nos permite seleccionar el ancho del borde alrededor de la imagen así como el color de este. Valores negativo pueden ser utilizados para crear un cuadro dentro de la imagen.



VENTANA AGREGAR BORDE A LA IMAGEN

AGREGAR BORDE/MARGEN

Haz clic sobre menú Imagen y luego sobre la opción Agregar borde/Margen, esto apertura la ventana Crear marco.



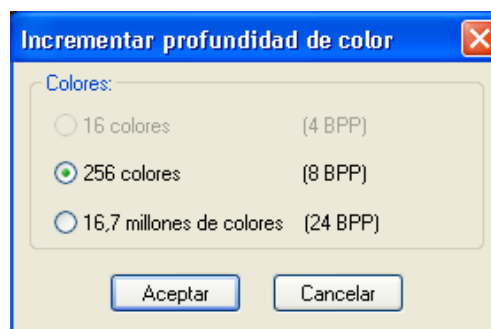
VENTANA CREAR MARCO

Aquí podemos seleccionar el ancho y color del marco a crearse, también es posible modificar los cuatro bordes del marco de forma individual, también podemos seleccionar un estilo para el marco.

Si el tamaño del ancho del marco es colocado en cero, esa parte no será usada.

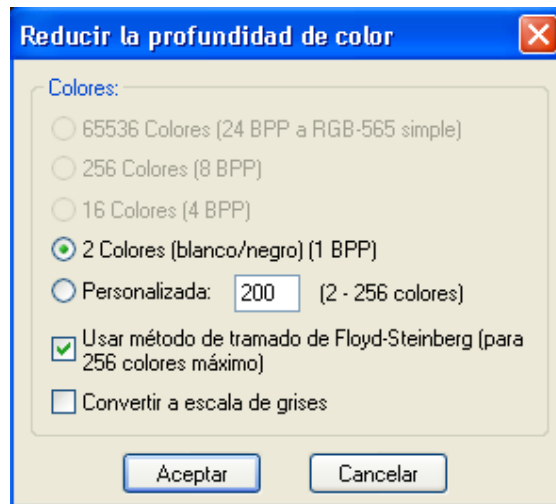
INCREMENTAR LA PROFUNDIDAD DEL COLOR

Haz clic sobre Imagen y luego sobre la opción Incrementar profundidad del color., esto nos mostrara la ventana Incrementar profundidad del color.



REDUCIR LA PROFUNDIDAD DEL COLOR

Haz clic sobre Imagen y luego sobre la opción Reducir profundidad del color., esto nos mostrara la ventana Decrementar profundidad del color.



En esta ventana podremos seleccionar la profundidad del color de la imagen. Haz clic sobre Aceptar para hacer los cambios. Esta acción puede ser revertida con el comando Menu-Deshacer.

CONVERTIR A ESCALA DE GRISES

Haz clic sobre el menú Imagen, luego selecciona Convertir a escala de grises.

Escala de grises es un modo de color al igual que RGB. Esta contiene mayor información sobre la imagen que blanco y negro. Convertir a escala de grises usualmente da un mejor efecto que desde color blanco y negro.

MOSTRAR CANAL

Esta opción muestra la existencia de los canales rojo, verde, azul y alpha de la imagen. Esta opción puede ser reversada con el menú Editar-Deshacer.

NEGATIVO

Haz clic sobre el menú Imagen-Negativo. La imagen se convertirá a un color opuesto a la versión original.

Nota : Esta acción puede ser usada sobre un pedazo seleccionado. (seleccionar rectángulo).

Esta acción puede ser revertida con el menú Editar-Deshacer.

CORRECCION DE COLOR

Haz clic sobre el menú Imagen y luego sobre la opción Corrección de color. Esto apertura la ventana Corrección de color. En esta ventana podemos modificar el contraste, brillo, gamma y balance de saturación RGB.

Nota: Todos estos efectos también se pueden realizar sobre un área seleccionada (seleccionar rectángulo) de una imagen, así como a toda la imagen.

Veras la imagen cambiada cuando muevas los controles



Si das clic sobre Aplicar al original, todas las modificaciones serán aplicadas a la imagen original, pero todavía no serán modificadas permanentemente, lo cual será posible al dar clic sobre el botón Aceptar.

Si haces clic sobre Guardar valores al salir, las modificaciones efectuadas serán guardadas siendo posible utilizarlas en la siguiente imagen.

Esta acción puede ser reversada con el menú Editar-Deshacer.

HISTOGRAMA

Haz clic sobre el menú Imagen y luego sobre la opción Histograma, esto apertura la ventana Histograma, en el cual se mostrara el histograma de la imagen. Podemos seleccionar el canal del color que se mostrara.

Cuando hayamos finalizado hacemos clic sobre Salir.

AJUSTE DE COLORES AUTOMATICOS

Haz clic sobre el menú Imagen y luego sobre la opción Ajuste de colores automatico. Esto mejorara el brillo de la imagen usando cálculos automaticos para brillo y valores gamma.

Esta acción puede se revertida con el menú Editar-Deshacer.

REDUCCION DE "OJOS ROJOS" EN LA SELECCIÓN

Haz clic sobre el menú Imagen y luego sobre la opción Reduccion de "ojos rojos". Esta opción solo puede ser usada cuando hayamos seleccionado un area en la imagen usando el botón izquierdo del mouse. Esta opción reduce el valor del color rojo en el area seleccionada (usualmente los ojos). La cantidad del efecto puede modificarse en Imagen-Efectos-Explorador de efectos.

Esta acción puede ser revertida con el menú Editar-Deshacer.

EFFECTOS

Haz clic sobre el menú Imagen y escoge la opción Efectos, en el menú que se apertura podemos seleccionar una serie de efectos para aplicar a la imagen.

Todas las acciones que se efectúen en Efectos pueden ser reversadas con el menú Editar-Rehacer.

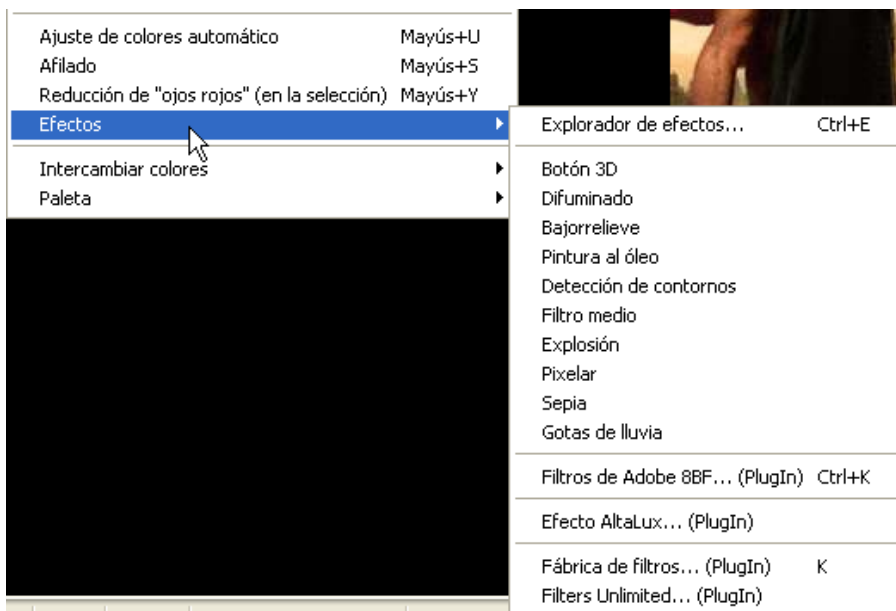
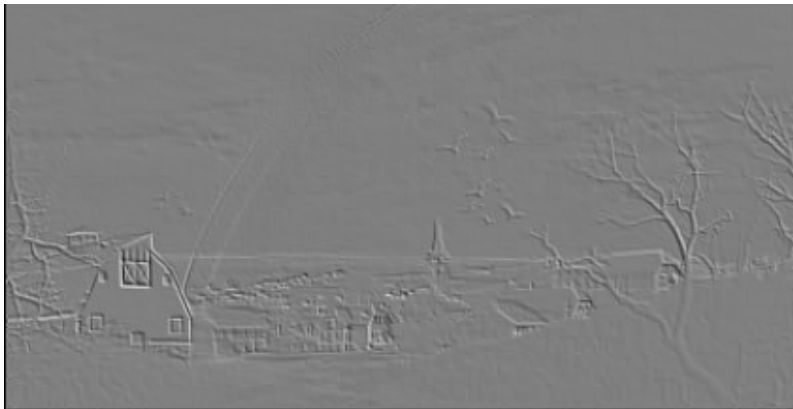




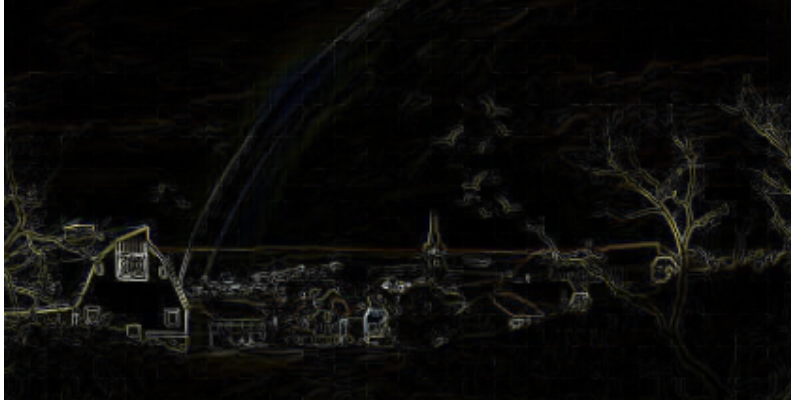
IMAGEN ORIGINAL



EFFECTO BAJORRELIEVE



BOTON 3D



EFEECTO DETECCION DE CONTORNOS



EFEECTO EXPLOSION



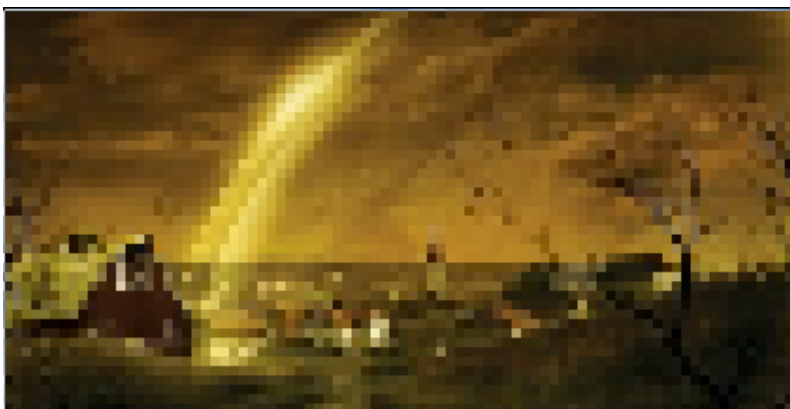
EFEECTO FILTRO MEDIO



EFEECTO GOTAS DE LLUVIA



EFEECTO PINTURA AL OLEO



EFEECTO PIXELAR



EFEECTO SEPIA

INTERCAMBIO DE COLORES

Haz clic sobre el menú Imagen y escoge la opción Intercambio de colores. El submenú que aparece nos permite seleccionar una de las combinaciones de colores para cambiar la imagen.

Este comando opera a nivel de píxeles, cambiando el color de todos, dependiendo de la combinación que escojamos.

Ejemplo : Si seleccionamos RGB → RBG, los píxeles que son verdes cambiarán a azul y los píxeles azules cambiarán a verde. (En esta combinación los píxeles rojos no varían)



PALETA

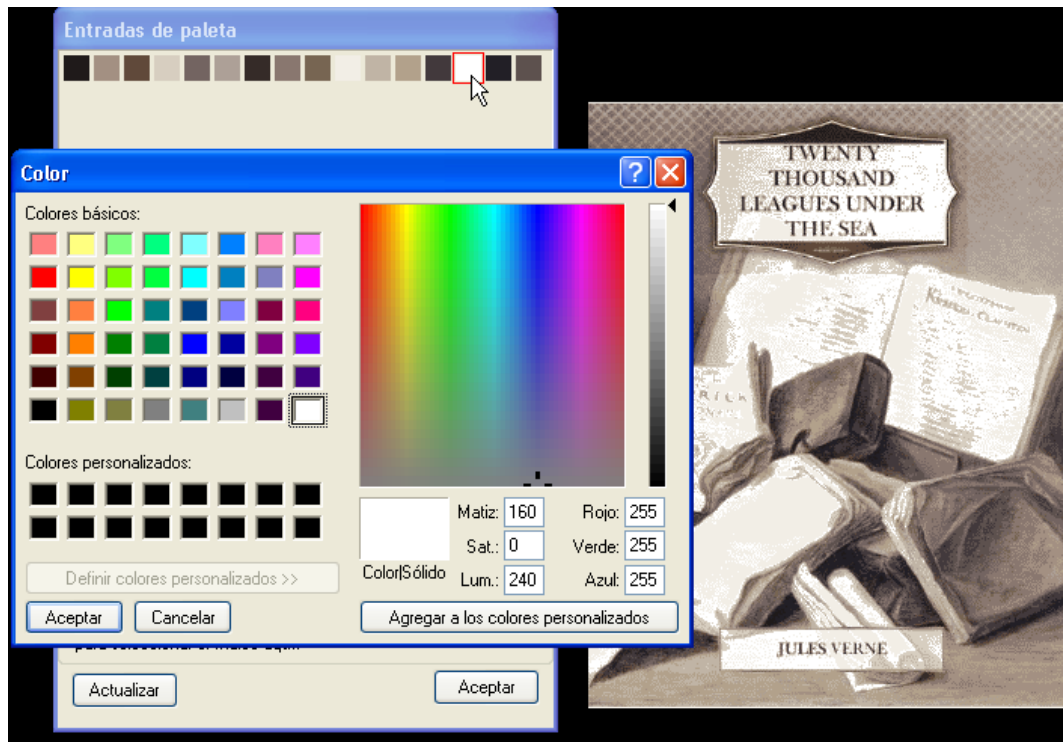
Esta opción es para imágenes de 256 o menos colores.

Si tienes una imagen de color verdadero, podemos decrementar la profundidad de color en el menú Imagen.

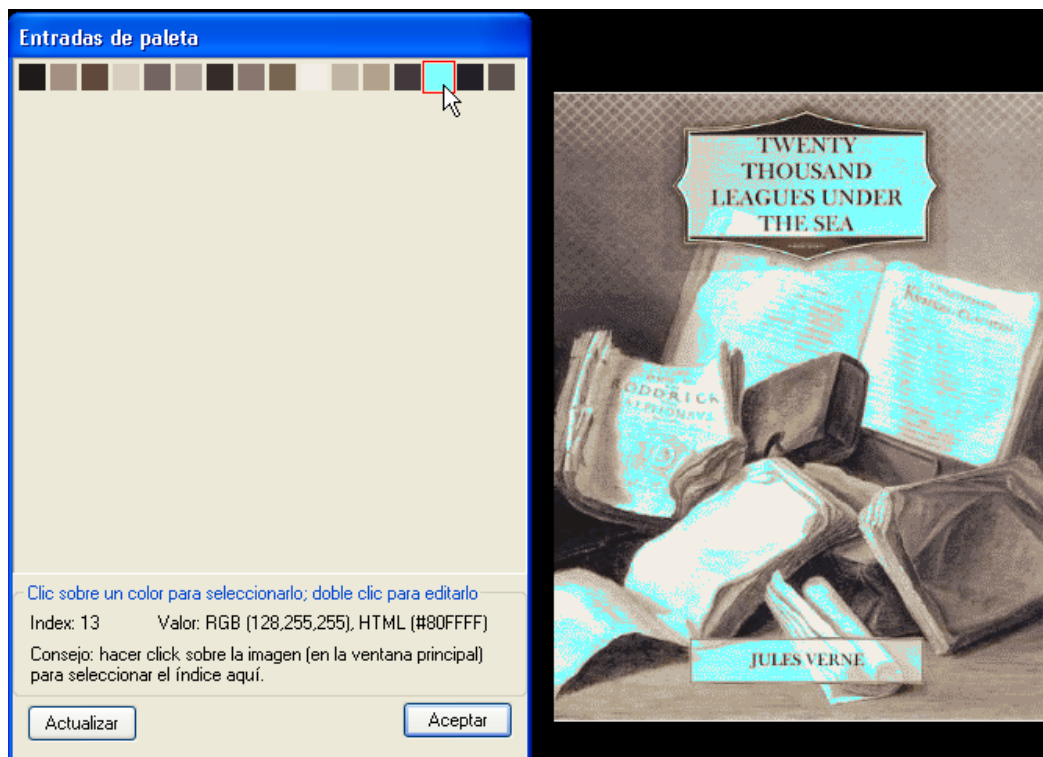
Editar paleta: Una ventana nos mostrará los colores en uso en la imagen. Haz clic sobre cualquier color para obtener información sobre él. Doble clic para editar el color. Los cambios aparecerán en la imagen, cuando estés satisfecho haz clic sobre Aceptar.

Esta acción puede ser revertida con el menú Editar-Rehacer.

Ejemplo:



Tenemos una imagen con una profundidad de color de 16. Queremos variar uno de ellos, en este caso el color que esta señalado por el cursor.

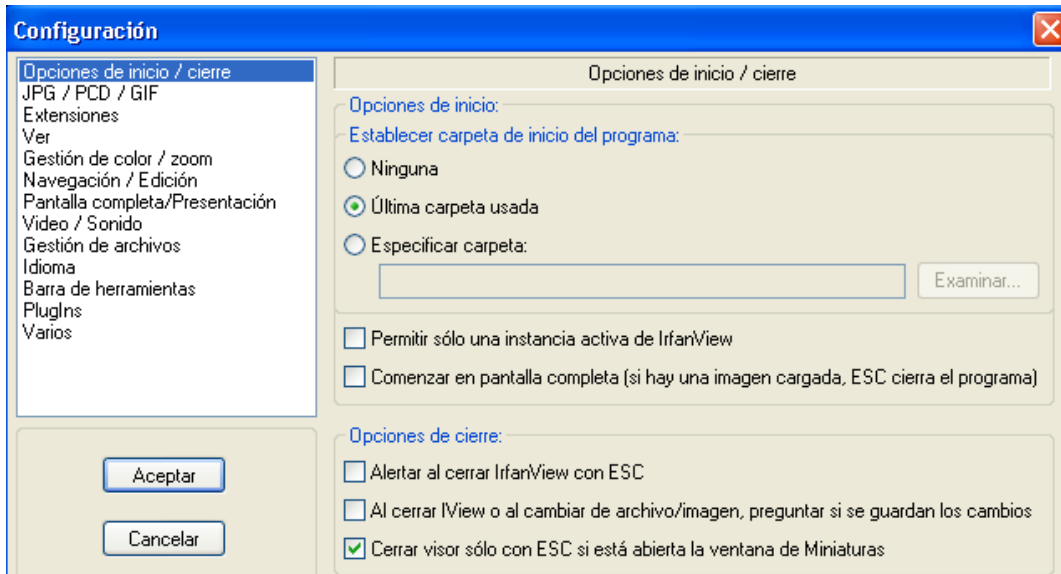


Apreciamos como la imagen cambia el color, por el celeste que hemos seleccionado en la paleta de colores.

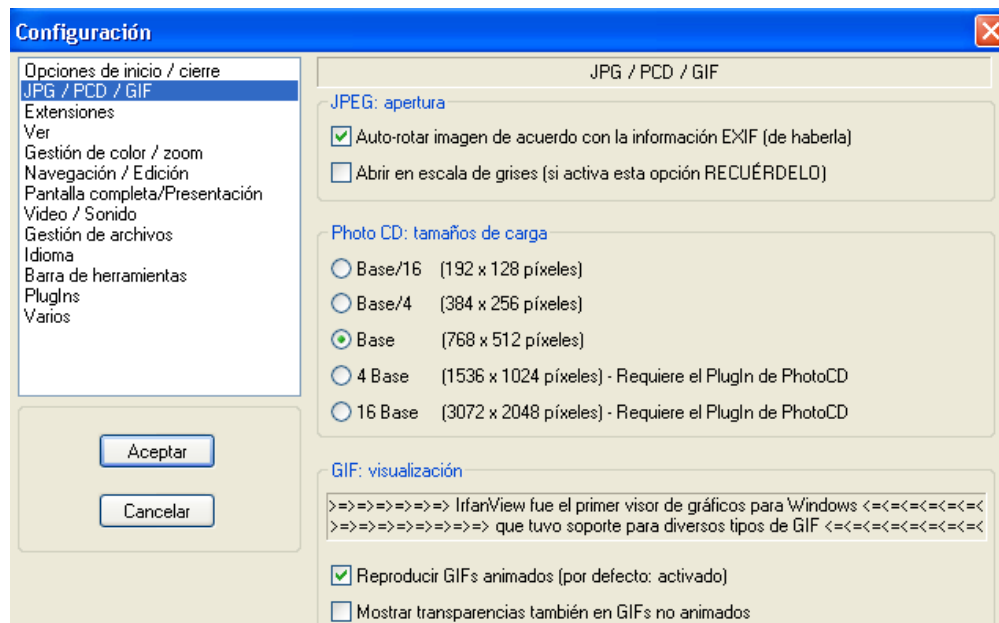
MENU OPCIONES

CONFIGURACION

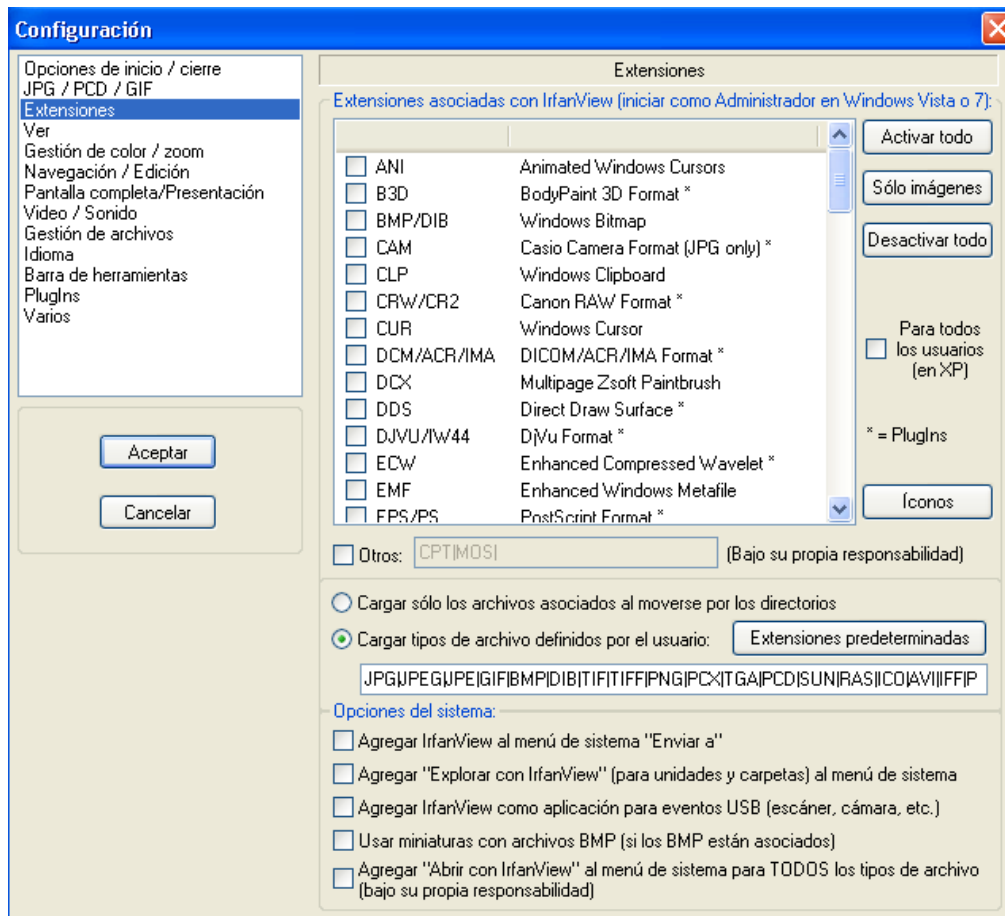
Haz clic sobre el menú Opciones y luego sobre la opción Configuración, esto nos apertura la ventana Configuración. Haz clic sobre las pestañas de esta ventana para ver las opciones de cada sección.



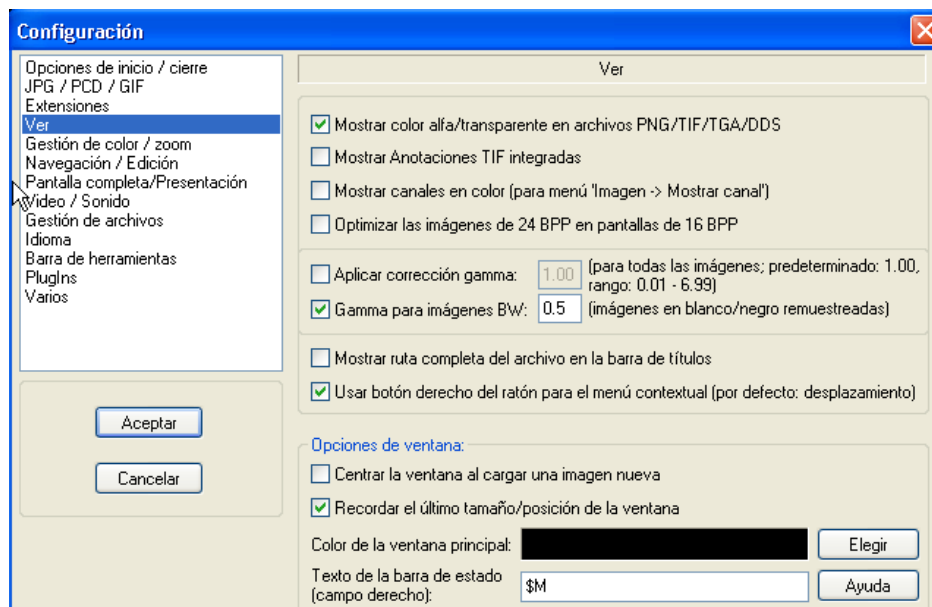
PESTAÑA OPCIONES DE INICIO Y CIERE



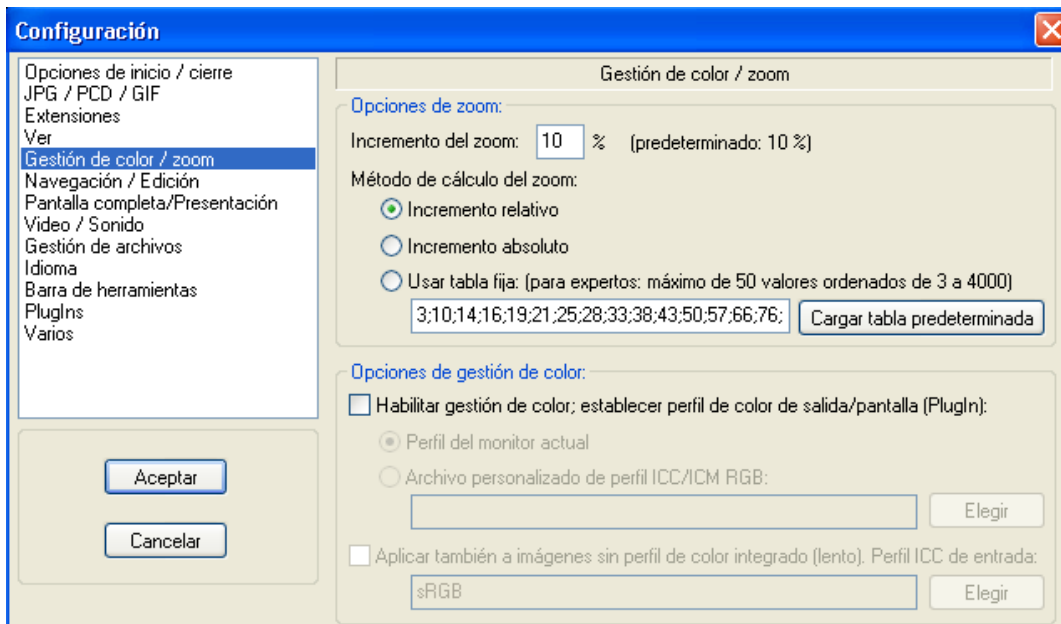
PESTAÑA JPG/PCD/GIF



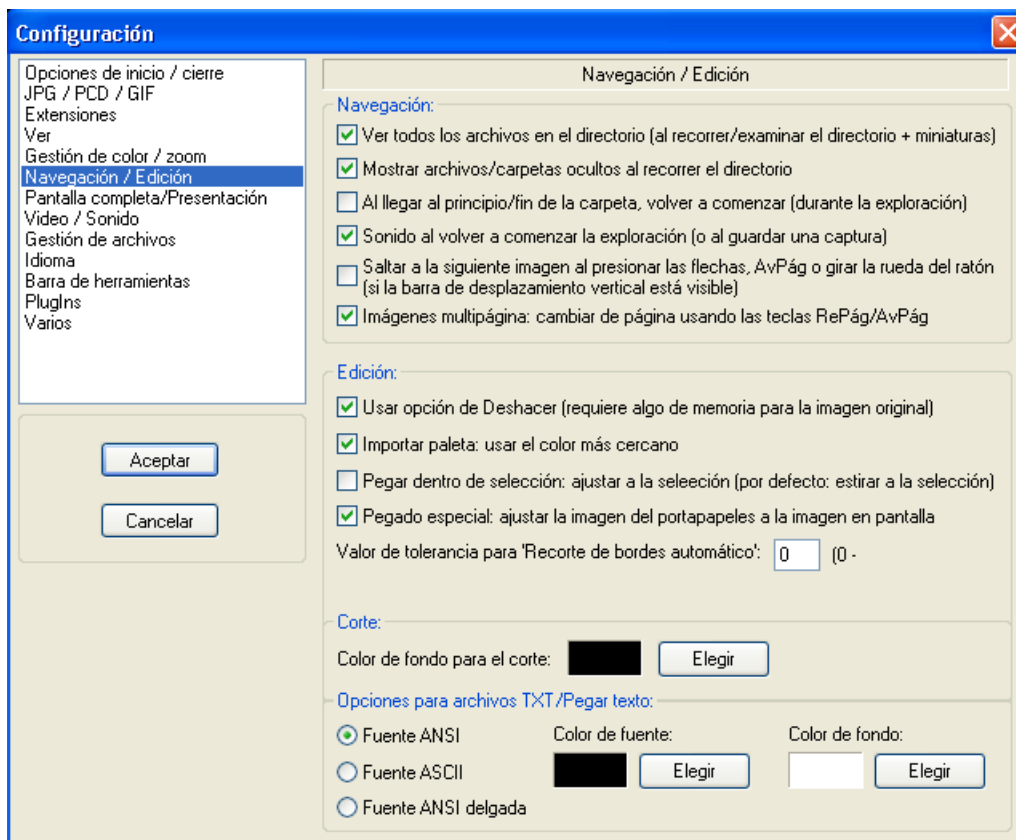
PESTAÑA EXTENSIONES



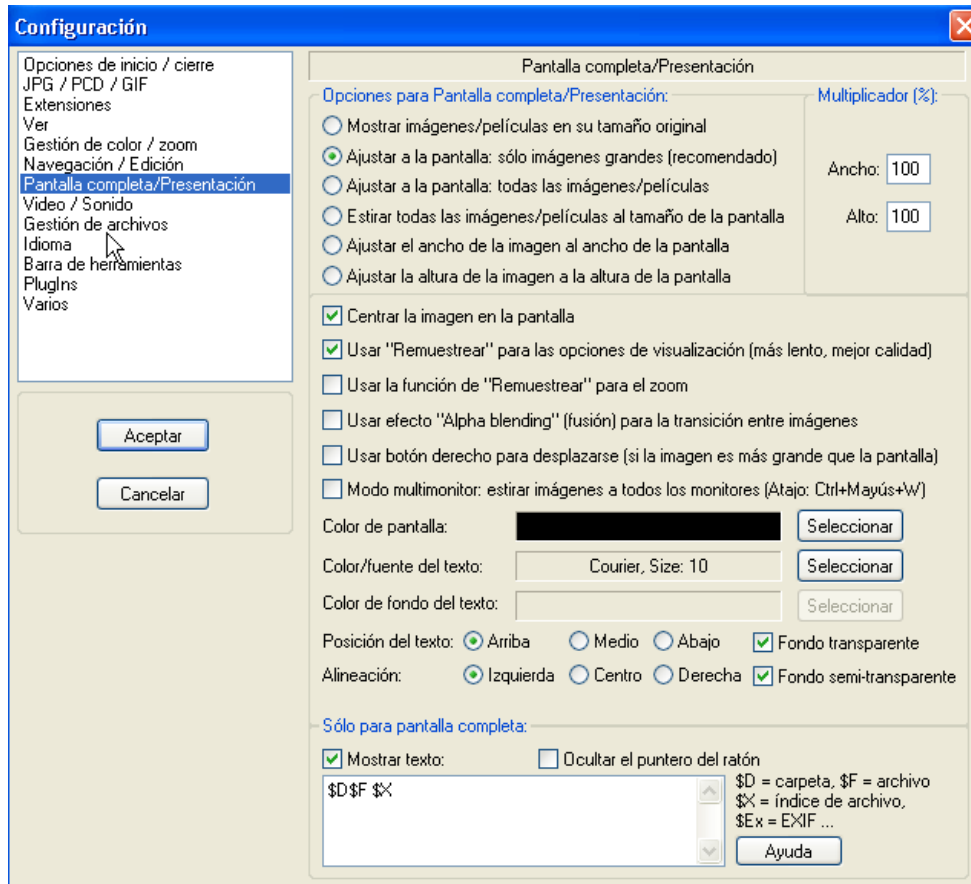
PESTAÑA VER



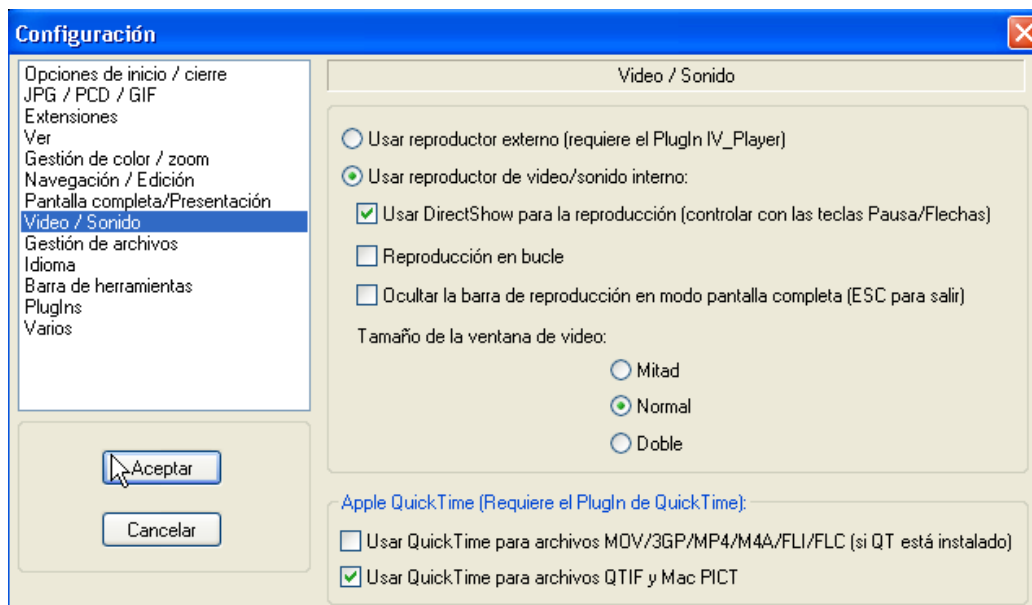
PESTAÑA GESTION DE COLOR/ZOOM



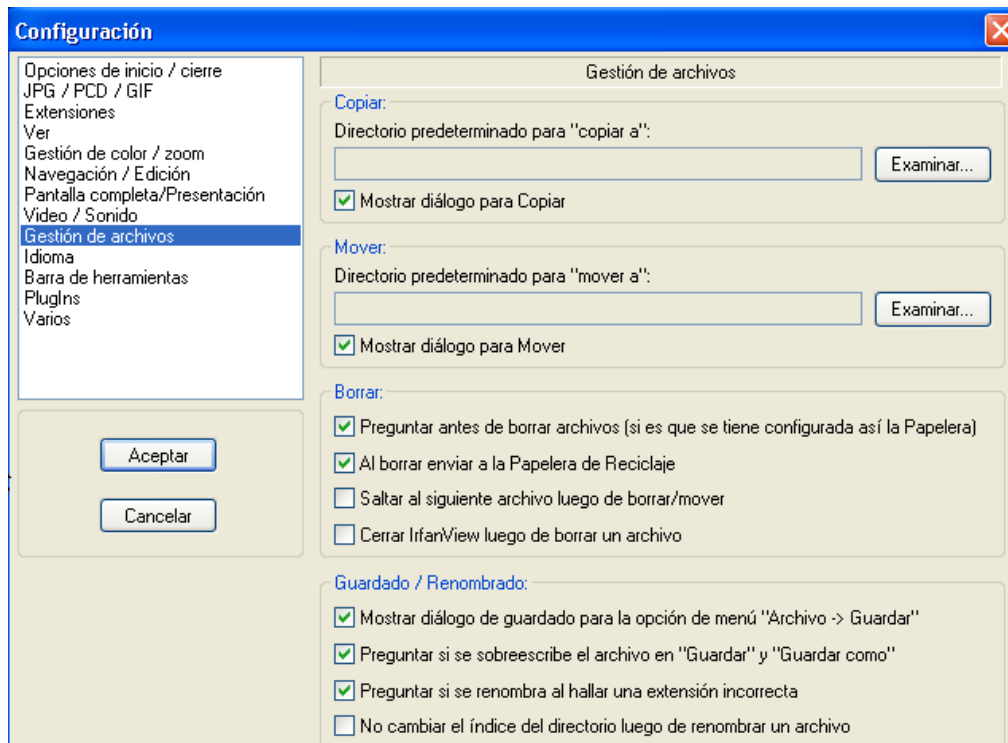
PESTAÑA NAVEGACION/EDICION



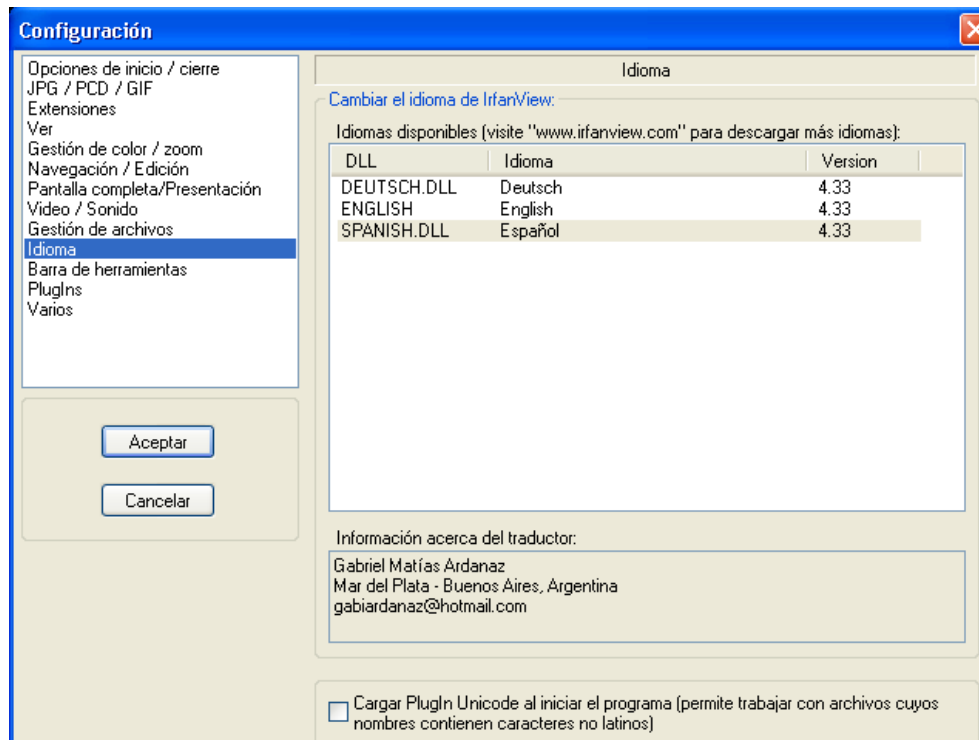
PESTAÑA PANTALLA COMPLETA/PRESENTACION



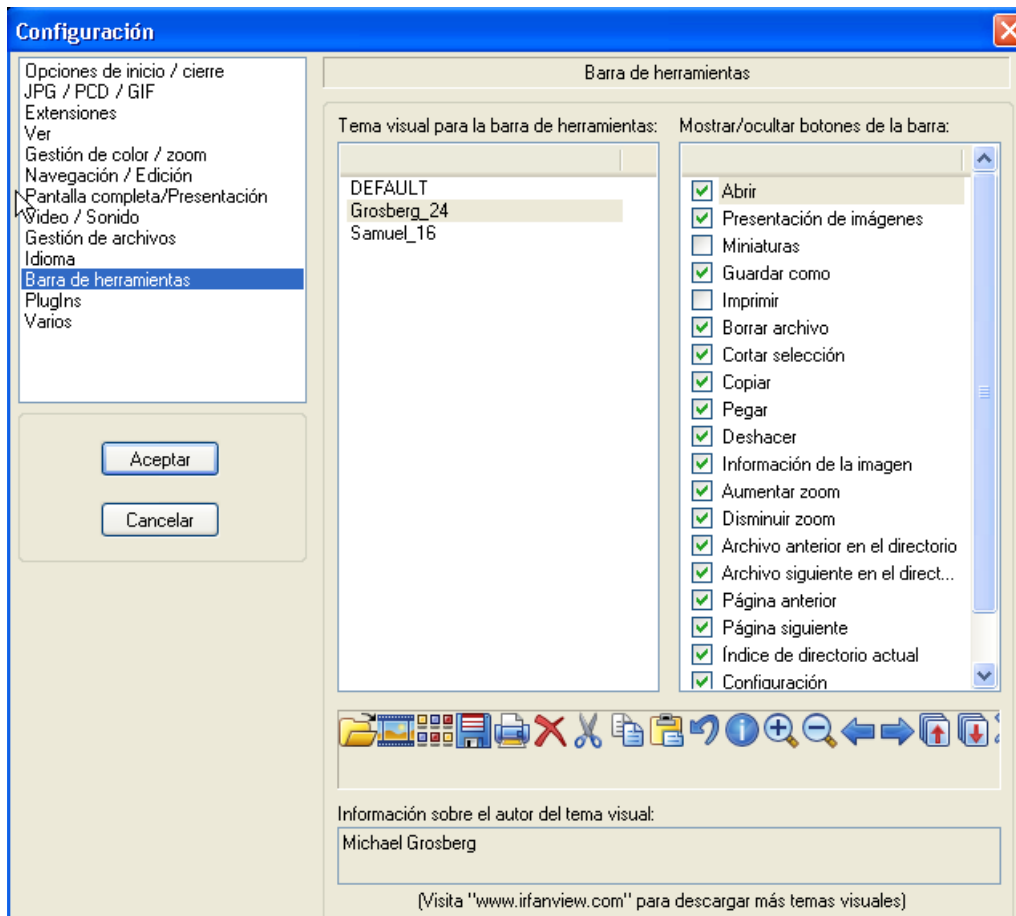
PESTAÑA VIDEO/SONIDO



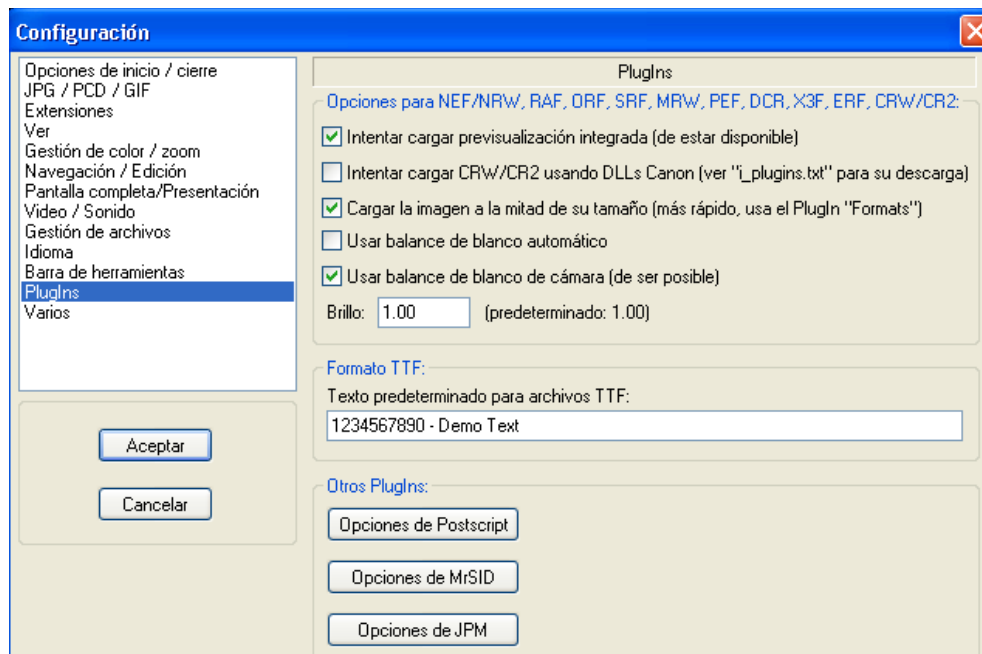
PESTAÑA GESTION DE ARCHIVOS



PESTAÑA IDIOMAS



PESTAÑA BARRA DE HERRAMIENTAS



PESTAÑA PLUGINS

INICIAR REPRODUCTOR MULTIMEDIA (PLUGIN)

Nota: El reproductor multimedia solo estará disponible si descargas e instalas el plugin IV_Player. Puedes descargarlo de:

<http://www.irfanview.com/plugins.htm>

Haz clic sobre el menú Opciones, luego sobre la opción Iniciar reproductor multimedia.

El reproductor multimedia permite a IrfanView reproducir video, sonido y archivos de audio CD tales como:

AVI, ASF, CDA, MP3, MPG/MPEG, MOV, MID/RMI, WAV, WMV, etc.

El reproductor puede reproducir estos formatos usando la interfaz MCI o usando el reproductor Media Player de Windows.

Podemos cerrar el reproductor con Salir.

DETENER ANIMACION

Haz clic sobre el menú Opciones y luego sobre Detener animación, para realizar esta acción.

Esto se usa para congelar GIFs animados, cursores animados (ANIs) o animaciones MNG. Esto permite extraer una imagen no animada.

Si queremos guardar todos los cuadros de la animación usa Extraer todos los fotogramas.

EXTRAER TODOS LOS FOTOGRAMAS

Haz clic sobre el menú Opciones, luego sobre Extraer todos los fotogramas. Esto apertura una ventana que permite seleccionar el directorio en el cual esta almacenado el archivo que contiene la animación, luego haz clic sobre Aceptar para tener las imágenes almacenada en el mismo directorio. Esta opción esta disponible para GIFs animados, cursores animados (ANI) y archivos de videos soportados.

Las imágenes son colocadas dentro del directorio con nombres como:

imagenname_frame_000.bmp

donde imagenname es el nombre del archivo original y 000 es el número del cuadro o fotograma.

IMÁGENES MULTIPAGINA

Haz clic sobre el menú Opciones y luego sobre imágenes multipagina, esto apertura un submenú con varias opciones.

Las opciones son :

- ✓ Crear TIF multipagina : Esta opción nos permite crear un TIF multipagina bien sea de una o varias imágenes. Podemos guardar cada pagina con diferente tipo de compresión TIF. Si queremos colocar la misma compresión a todas las paginas, tenemos que colocar antes de agregar las paginas.
- ✓ Crear PDF multipagina : Esta opción nos permite crear un PDF multipagina bien sea de una o varias imágenes. Esta opción necesita un plugin, el cual podemos descargar de:

<http://www.irfanview.com/plugins.htm>

- ✓ Crear JPM multipagina: Esta opción nos permite editar (areglar, borrar o agregar) paginas/imágenes en un archivo TIF aperturado. Los cambios pueden ser aplicados al archivo original o al archivo TIF que se cree (recomendado).
- ✓ Agregar imagen actual a TIF: Agrega la imagen actual al archivo TIF
- ✓ Imprimir todas las paginas : Esto apertura la ventana Impresión desde donde se puede enviar a impresión las imágenes.
- ✓ Extraer todas las paginas: Una ventana nos permitirá seleccionar el directorio, en el cual las paginas serán almacenadas.

ROTACION DE JPG SIN PERDIDA (PLUGIN)

Haz clic sobre el menú Opciones, luego sobre Rotacion de JPG sin perdida, una ventana se apertura en la cual se nos permite seleccionar opciones para la operación (rotar, invertir, optimizar archivos JPG).

Esta opción estará disponible solo si hemos descargado el plugin JPG_Transform y lo hemos instalado, ver:

<http://www.irfanview.com/plugins.htm>

Esta operación solo estará disponible si la imagen es JPG.

Puedes procesar muchos archivos JPG, si abres la ventana miniaturas y seleccionas muchos archivos JPG antes de empezar esta operación.

Los JPG originales serán modificados /sobrescritos.

RECORTE DE JPG SIN PERDIDA

Haz clic sobre el menú Opciones y luego sobre Recorte de JPG sin perdida, una ventana se apertura en la cual podemos seleccionar el lugar donde colocar el recorte. Esta opción estará disponible solo si el archivo es JPG y ha sido seleccionada un área de la imagen actual.

La operación de recorte sin pérdida de JPG trabajara mejor si las dimensiones/coordenadas son múltiplo de 16 (especificación JPG). Caso contrario, la imagen resultante puede tener dimensiones diferentes del punto de arranque.

CAPTURA DE PANTALLA

Haz clic sobre el menú Opciones y luego sobre Captura de pantalla, una ventana se apertura desde donde podemos seleccionar varias opciones.

Método de captura: Podemos efectuar la captura con una tecla predeterminada o usar captura automática. Para captura automática tenemos que colocar el valor del tiempo. El valor será un numero en segundos (puede ser también un valor decimal) el visor capturara la imagen de la pantalla o de la ventana. La tecla será válida durante la sesión que se está ejecutando de IrfanView.

COMENZAR OCR (PLUGIN)

Haz clic sobre el menú Opciones y luego selecciona la opción Comenzar OCR. Se apertura una ventana que nos permite utilizar OCR (Reconocimiento de carácter óptico) para extraer texto de imágenes de pixeles y copiar esta al portapapeles o guardar como un archivo.

Nota: Esta opción solo está disponible como un plugin. Descárgalo e instálalo de:

<http://www.irfanview.info/plugins/kadmos/>

Esta opción también puede utilizarse sobre una selección de una parte de la imagen, así como a toda la imagen.

ORDENAR ARCHIVOS DEL DIRECTORIO

Haz clic sobre el menú Opciones, y luego selecciona Ordenar archivos del directorio, esto apertura un submenú con las opciones por nombre, por fecha, por tamaño, por extensión. También esta disponible en orden ascendente y orden descendente. La opción final es no ordenar.

Nota: En la ventana Miniaturas, tenemos opciones adicionales para ordenar: ordenar por datos EXIF, ordenar por ancho/alto de la imagen u ordenar de forma manual utilizando Arrastrar y soltar.

ESTABLECER COMO FONDO DE ESCRITORIO

Haz clic sobre el menú Opciones y luego selecciona Establecer como fondo de escritorio, esto apertura un submenú en donde podemos seleccionar Centrar, Mosaico, Estirar, Estirar (proporcional), Fondo anterior.

MINIMIZAR

Haz clic sobre el menú Opciones y luego selecciona Minimizar, esto minimiza el visor a la barra de tareas de Windows.

Clic sobre el botón de IrfanView para restaurar el visor.

SIEMPRE VISIBLE

Haz clic sobre el menú Opciones y luego sobre la opción Siempre visible.

Esto hará que IrfanView esté siempre visible en la pantalla, cuando aperturas otros programas. Esta opción puede ser removida haciendo nuevamente clic sobre ella.

Nota: Esta opción será guardada y almacenada y se activara la siguiente vez que aperturemos IrfanView.

MENU VER

MOSTRAR/OCULTAR BARRA DE ESTADO

La barra de estado nos muestra información acerca de la imagen mostrada, en la parte de debajo de la ventana principal. Esta información es mostrada en el menú Imagen-Información.

Esto permite mostrar u ocultar esta barra de estado.

MOSTRAR OCULTAR BARRA DE HERRAMIENTAS

La barra de herramientas proporciona acceso rápido a algunas de las más útiles características de IrfanView.

Esto nos permite mostrar u ocultar esta barra de herramientas.

En Opciones-Configuración-Barra de herramientas, podemos modificar el tema visual de los botones de la barra de herramientas. Asimismo es posible descargar otros temas visuales de estos botones en la [página web](#) de IrfanView.

MOSTRAR/OCULTAR BARRA DEL MENU

La barra del menú nos permite acceder a las funciones del programa, esta se muestra en la parte superior de la ventana del programa, debajo de la barra de título.

Esta opción sirve para mostrar u ocultar la barra.

MOSTRAR OCULTAR LA BARRA DE TITULO

La barra de títulos nos muestra alguna información acerca de la imagen cargada en IrfanView.

Esta opción nos permite ver u ocultar esta barra.

PANTALLA COMPLETA

Haz clic sobre el menú Ver y selecciona la opción Pantalla completa, esto hará que la imagen se muestre centrada sobre un fondo negro, a pantalla completa. Utiliza la tecla de espacio para modificar la imagen que se visualice o presiona el botón izquierdo del mouse para ver la imagen anterior o el botón derecho del mouse para ver la imagen siguiente.

Para cancelar este modo haz clic sobre la tecla Esc o la tecla Enter. Si haces clic con el botón izquierdo del mouse sobre la esquina superior derecha o izquierda de la pantalla se cancelará este modo de pantalla completa.

Ve a Opciones-Configuración-Pantalla completa para modificar opciones de pantalla completa.

MODIFICAR LA IMAGEN ACTUAL

Archivo siguiente en el directorio	Espacio
Archivo anterior en el directorio	Retroceso
Primer archivo en el directorio	Ctrl+Inicio
Último archivo en el directorio	Ctrl+Fin
Archivo aleatorio en el directorio	Ctrl+M
Actualizar	F5
Comenzar/Detener visualización automática	Mayús+A

Ve al menú Ver y escoge cualquiera de las opciones que se muestran en la imagen de arriba para cambiar la imagen actual del visor.

TAMAÑO ORIGINAL

Ve al menú Ver y a la opción Tamaño original, para retornar a la imagen original si has efectuado alguna modificación con el zoom.

AUMENTAR ZOOM

Haz clic sobre el menú Ver-Aumentar zoom. Por defecto cada vez que hagamos clic sobre esta opción la imagen se incrementara por defecto en un 10%, teniendo como base el zoom previo.

Este porcentaje puede ser modificado en Opciones-Configuración-Gestión de color/Zoom.

Nota: El zoom modifica el como se aprecia la imagen en el visor mas no el tamaño de la imagen.

DISMINUIR ZOOM

Haz clic sobre el menú Ver-Disminuir zoom. Por defecto cada vez que hagamos clic sobre esta opción la imagen decrecerá por defecto en un 10%, teniendo como base el zoom previo.

Este porcentaje puede ser modificado en Opciones-Configuración-Gestión de color/Zoom.

Nota: El zoom modifica el como se aprecia la imagen en el visor mas no el tamaño de la imagen.

MOSTRA VISTA HEX

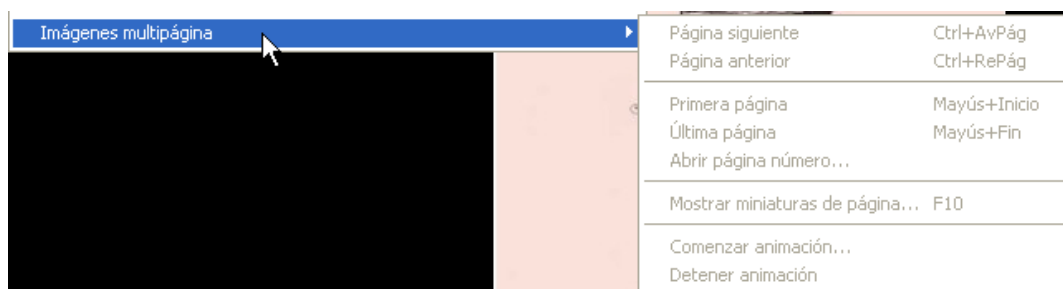
Haz clic sobre menú Ver y luego sobre la opción Mostrar vista HEX, esto nos muestra la vista HEX de la imagen corriente.

Puede ver todos los bytes en modo HEX y ASCII del archivo abierto. Esta opción es utilizada generalmente por usuarios avanzados.

IMÁGENES MULTIPAGINA

Haz clic sobre el menú Ver y escoge la opción Imágenes multipágina, esto apertura un submenú con varias opciones.

Nota: El submenú solo se activara, si tenemos una imagen con muchas páginas cargado.



MENU AYUDA

AYUDA DE IRFANVIEW

Haz clic sobre el menú Ayuda y luego sobre la opción Ayuda de IrfanView, esto apertura el archivo de ayuda.

La primera versión del archivo fue escrita por Steve Clark, los cambios posteriores a la versión 3.02 por Irfan.

La versión 3.97 fue actualizada por Michael Ofner.

Muchas gracias Steve y Michael.

PLUGINS INSTALADOS

Haz clic sobre el menú Ayuda y escoge la opción Plugins instalados, esto apertura la ventana Plugins de IrfanView. Esta nos muestra los plugins que están correctamente instalados en el programa.

AGRADECIMIENTOS

Haz clic sobre el menú Ayuda y la opción Agradecimientos. Esto apertura la ventana Gracias, la cual muestra un mensaje agradeciendo al creador del programa IrfanView (Irfan Skiljan) así como a todos los usuarios del programa.



REGISTRO

Haz clic sobre el menú Ayuda y luego selecciona la opción Registro, esto apertura la ventana de Registro del programa, en la cual puedes colocar tu nombre y el código de registro.

Si bien IrfanView es gratuito para usos no comerciales. Es mejor registrar tu copia. Este pequeño aporte ayudara al autor a continuar con el desarrollo de uno de los mejores visores de la web.

BUSCAR ACTUALIZACIONES EN EL SITIO WEB

Esta opción nos muestra la pagina web de IrfanView en tu explorador con información acerca de la versión actual del programa y la versión instalada en tu computadora.

INFORMACION SOBRE EL USO

Esta opción nos muestra la ventana con el tipo de licencia para el uso del programa.



Information

USAGE AGREEMENT

IrfanView is provided as FREEWARE, but only for private, non-commercial use (that means at home).

IrfanView is free for educational use (schools and universities) and for use in charity or humanitarian organisations.

I want to continue working on this program, therefore, your registration/donation will be an incentive for me to add new functions and increase the program's quality. Any suggestions, feedback and comments are welcome and won't be ignored.

If you like this program, please register/donate using PayPal (using the email address below) or by sending USD 12,- or EUR 10,- (for one license, please cash only) to:

Irfan Skiljan
Postfach 48
2700 Wiener Neustadt
Austria, Europe

Commercial users: please contact me by e-mail for prices/discounts.

You will support the further development and ensure yourself further versions of IrfanView and you will receive a registration code. In case of bugs and problems with any supported formats, please send an e-mail to:

irfanview@gmx.net

including a description of the problem and a VALID reply address.

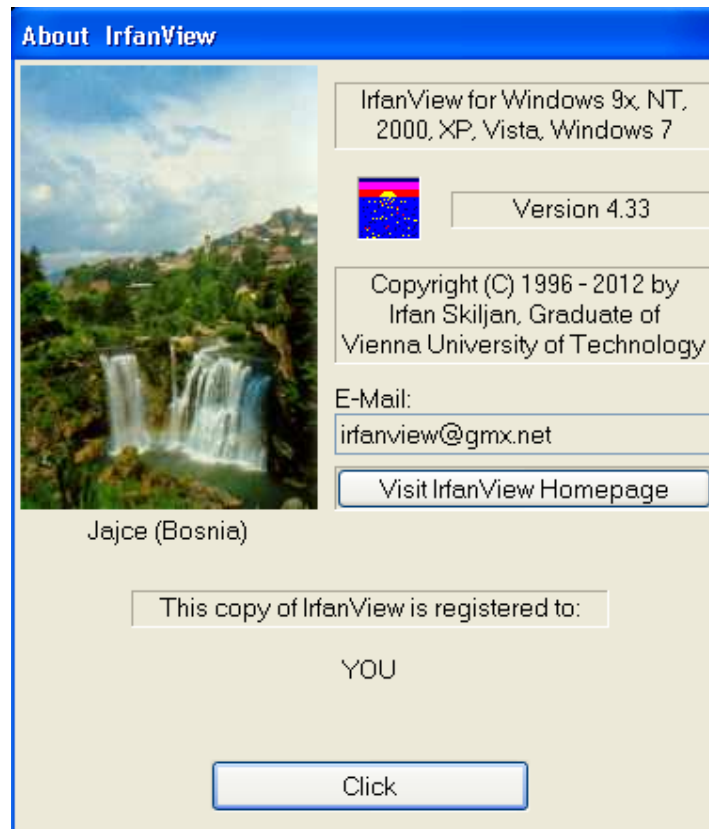
IrfanView on Internet:

Main site:

Mirror:

ACERCA DE IRFANVIEW

Esta opción nos muestra una ventana que nos proporciona información acerca de la versión del programa, del correo electrónico del autor y una fotografía del hermoso paisaje de su ciudad.



FIN